

キャラクター名
ペット

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴	かつては貴族だった		
経験点	40		かつて信頼できる友人がいた 大切な約束をしている		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	1			6	1
敏捷度	4	1		10 + 2	2
筋力	2	1		10	1
生命力	6			13	2
知力	18	4		32 + 1	5
精神力	11	6		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	7		
フェアリーティマー	6		
スカウト	6		
セージ	7		

戦闘特技	
トレジャーハント	2120p
鋭い目	2120p
弱点看破	2121p
ターゲットィング	1-280p
魔法収束	1-291p
魔法制御	1-291p
魔力強化	2-230p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
	7			3
ソフトレザー				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
魔法の発動体				2d+ 0	0	0												
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
売買	○□□○□□
アウェイクンポーシヨン	○□□○□□
銀行	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	3530 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 0	3	34
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 12	2d+ 8	2d+ 9	2d+ 11	66	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	13			
妖精魔法	6	12			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	ひらめき眼鏡 見識判定・探索判定+1
首	幸運のお守り 戦利品決定の出目+1
背中	インテリアマルサック
右手	知力の指輪
腰	
足	宝石ケース ケース100+宝石900
その他	敏捷の腕輪

装備品	説明
左手	知力の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕