キャラクター名: マリアナ・リルハスト

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	女	年齢	47
冒険者Lv	3	経歴	監禁されたことがある。		
経験点	460		大切な約束をしたことがある。		
			投獄されたことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	4	1		18	3
		敏捷度	7	1		21	3
体	0	筋力	5			5	0
		生命力	15			15	2
心	12	知力	5			17	2
		精神力	14			26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	2		
レンジャー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
挑発攻撃	1-287p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 6	12	4	0										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 5	12	4	5										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 6	12	4	10										
ハードノッカー グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 7	11	4	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 7	0

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	マフラー	首に巻く防寒具。
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

冒険に出た理由：友達に勧められて

ラージャハ帝国の孤児院にいつの間にやら居たグラスランナー。ガキ大将として君臨し、近隣住民に迷惑をかけているだけならばまだよかったのだが、15歳を過ぎてからの彼女はいつの間にか彼女は不良のリーダー格として盗みを働くようになり、とうとう警備員に目を付けられるようになった。
そんなある日、外の世界への好奇心に駆られ砂漠へと出た日、砂漠の地中にある奈落の魔域へと足を滑らせて落ちてしまう。助けてくれる人など誰もおらず、魔神に追い詰められて四肢を失う。そんな死にかけの彼女を救ったのは全身包帯姿の長命種のメリアの冒険者兼医者の男だった。マリアナは救出後治療の後に投獄はされたが、そのメリアの男が心の支えとなり続けた。更に彼は義手と義足を自己流で製作。
「もうニ度と悪事を働くなとは言わないよ。人って間違いながら生きていくものだからね。でも、君が正しいと思うことの為に歩きたいというのなら、誰かの為に手を伸ばす気があるのなら、君にこの新しい手足をあげよう。」という約束で、義手と義足を貰い受けた。
10年もの投獄生活の後は男の病院にて半ば監禁に近い形で20年間一般常識から家事まであらゆる教育を受け、義手や義足に慣れるためのリ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マリアナ・リルハスト

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
携帯食料一週間分	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□