

キャラクター名  
鳥羽 からすば (偽名)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー パロール		ワークス	UGN支部長D	カヴァー	FHセルリーダー
オプショナル		年齢	30	性別	男	
覚醒	犠牲	衝動	飢餓	初期侵食率	46 %	
出自	天涯孤独	経験	伝説	邂逅	欲望:居場所	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	9
精神	3	0	0			3	戦闘移動	14
社会	1	1	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ガードシールド	白兵	1r	6	1		ガード時宣言でガード値+5、リット1回
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
フォーマル					

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品	
従者の安らぎ	
従者の安らぎ	
従者の回路	
ガードシールド	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
不死者	P	N		
レイヴン(従者)	P 遺志	N 悔悟		
アルフレッド・J・コードウェル	P 尽力	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
赤色の従者	4	5	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	EA p.45							
血の絆	1	3	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	赤色の従者での従者を引き継ぎ							
愚者の軍団	2	5	メジャー	至近	自身	自動	100↑	
効果:	赤色の従者 同時作成数+Lv体							
声なき者ども	4	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン従者最大数+Lv体 レベルアップ無し							
赤河の従僕	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	従者の全能力値3+Lv レベルアップ無し							
愚者の兵装	3	-	常時	至近	自身	自動	従者	
効果:	Lv個専用アイテム常備化 レベルアップ無し							
死神の瞳	5	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果:	次受けるダメージ+[Lv+2]D ダメージ無し							
魔王の覇気	1	2	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果:	命中時次に行う攻撃 -[Lv×2]							
コンセレ:パロール	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	c値 -Lv 下限7							
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果:	自分含む範囲,範囲選択を単体,対象自身化							
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガード値 +LvD							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:	判定を失敗にする							
かぐわしき鮮血	1							
効果:	獲物を追うための嗅覚							

一人称:俺 二人称:キミ  
口調:FL4Kみたいな? 冗談めいた感じ  
「俺達の狩りは終わらないらしい、なぜって?俺の目の前に獲物があるのが見えないのか?」  
死体袋(ボディバッグ)セル、セルリーダー。もともと捨て子で、鳥のレネゲイドビーイング(レイヴン)と生きていた。ある時FHが逃してしまったジャームによって唯一の友を失い、孤独に包まれたことで覚醒。復讐心からFHを敵対視していたが、コールドウェル博士に拾われることで新しい力の使い場所を与えられた。主な仕事はFH内の裏切り者の始末や、スパイ本拠地の掃除などで、他にも危険が伴うものが多く、捨て駒のようにも感じられる。  
常に鳥を引き連れていて、仕留めた獲物はそいつらに食わせる。彼が群れのリーダーなのだ。  
戦闘では強力な鴉を呼び出し彼らを指揮する。常に少し離れた場所から鳥達が睨んでおり、死体が生まれるとそこへ群がってくる。  
【死体袋(ボディバッグ)セル】  
死体を求める者で構成された戦闘セル。能力は高いため危険な任務も任せられるが、裏切った場合を常に想定されている。大抵の構成員が死体目当てのため、死体の取り合いは日常茶飯事。

