キャラクター名
最速氷使い

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ノイマン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	0	1	0			1
精神	4	0	0			4
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	4		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
氷の塔	5							
効果：								
絶対零度	3							
効果：								
C:サラマンダー	2							
効果：								
氷の回廊	1							
効果：								
ラストアクション	1							
効果：								
狂想の旋律	3							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

セットアップ：『咲き乱れる樹氷』/《狂想の旋律》
　→至近・範囲選択/攻撃力+9（12）/暴走付与

メジャー：『散華せよ結晶華』/《氷の塔》+《C:サラマンダー》/《狂想の旋律》適用済
　→視界（至近不可）・範囲選択/判定：＜RC＞8D+4/攻撃力+24（30）

一応最速で動けるのでマイナーで即座に後方へ逃げることで《氷の回廊》はオミットできる可能性はある。
ただ保険として「ジェットパック」あたりを調達し装備しておきたい。
「ノイマン」→「ウロボロス」にして《氷の回廊》の代わりに《原初の赤：パラライズ》で硬直付与させることでエンゲージに近づかせないようにすれば、
ほぼほぼエンゲージされて攻撃できなくなることはない…と思う。