

キャラクター名

蛇喰 颯恚（じゃばみ しんに）

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	？
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
謝罪	大切な人を奪ってしまった。謝らなくてはいけないのに、まだ一言も謝っていないのに。気がつけば死んでいて、死にながら生きている。あの人はきっといるはず。あの人に謝らなくては、謝らなくては、
うとうと	はいまどろみ……。目を覚まさなければならぬけれど、布団から出られない。窓から漏れる朝日、小鳥の声。眠っては目覚めることにあった、あの感覚。でも、この世界にそれはなく……。、

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	0	4
改造	0	1	1

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サイカ	信頼	3	①②③④⑤	
皿場	独占	3	①②③④⑤	
盾	友情	3	①②③④⑤	
ヘファ	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	支援3
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	3Lv変異パーツ+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	ダメージ+1
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	出目+1
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	狂気+1/ダメージ+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
胴		せばね		アクション	1	0	
		はらわた		オート	なし	なし	なし
		はらわた		オート	なし	なし	なし
		ほね		アクション	3	自身	移動1
		ほね		アクション	3	自身	移動1
		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
頭		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+進撃1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
胴		たからもの		オート			蛇のアンデット