キャラクター名
マリナ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	吟遊詩人	性別	女	年齢	数えてないのぉ
冒険者Lv	6	経歴	憧れる冒険者がいる		
経験点	60		命を助けられたことがある		
			父親が旅に出ている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	1		18	3
		敏捷度	8	2		19 + 1	3
体	3	筋力	6			9	1
		生命力	9	3		15	2
心	14	知力	6	5		25 + 1	4
		精神力	8	5		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	4						
マギテック	3						
スカウト	3						
セージ	4						
バード	6						
アルケミスト	1						

戦闘特技					
魔法拡大/数	1-289p		p		p
楽素転換	2-231p		p		p
マリオネット	2-230p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハープ 呪歌の演奏に必要。	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	8			
魔動機術	3	7			

	装備品	説明
頭	マギスフィア（小）	ニャタさんの歯形が付いている……
耳		
顔		
首		
背中	ポンチョ	宝石ケースやら楽器やらを隠すためのもの
右手	知性の指輪	
腰	アルケミーキット	
足	宝石ケース	
その他	知性の指輪	

	装備品	説明
左手	俊足の指輪	

その他メモ

少なくとも【大破局】の頃には生まれているらしいエルフの女性。
元々ミストキャッスルの生まれであり、赤ん坊の頃、【大破局】により故郷を追いやられる。父親は今で言う冒険者にあたる職についており、ミストキャッスル奪還の任に就いたまま帰らぬ人となった。
父の後を引き継ぐため、100年ほど前からミストキャッスルに入り込んでいる。その中で志を同じくする男性と惹かれあったのだが、幸せも束の間、蛮族の人狩りに合う。逃げる中、彼に背中を押されてマリナは一人助かってしまった。
以後、無気力になりかけながらも彼の最期の言葉である「生きて」の一言だけを胸に霧の街をどうにかすべく生きている。
そんなある日、同じように家族を失った子供たちを拾った。マリナの反撃の狼煙が上がるのは、もう少し先のお話。

という経歴があるのだが、本人からはそんなものを一切感じ取れないほどに大らかな性格をしている。趣味は歌うこと。こっそり買った宝石で契約を交わした妖精たちの力を借りながら、荒れ果てた浮民街の片隅で強かに生きている。
エルフとしては折り返しの年齢にあるはずだが、おばさん、ババアなどの呼称に対してはにこやかにキレる。お姉さんと呼んで差し上げろく

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マリナ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	バジリスク語	○				
交易共通語	○	○	リカント語	○				
神紀文明語		○	海獣語	○	○			
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語		○						
妖精語	○							
ミアキス語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アーリーバード		
終律：夏の生命		
レジスタンス		
終律：春の強風		
アトリビュート		
終律：花の宴		
ヴォーパルウェポン		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数