キャラクター名								╗ ┌ プレイヤー名 ─────						スキル名	SL	コスト	タイミン	グ 射程	対象	判別	定制	限	メモ
"カルペディエム"														ワーディング	*	_	オート	- 視界	シー	ン 自動	動 -	-	
													<u> </u> 🕅	课:				オーヴァート					
シンドローム ブラックドッグ ワークス					スUGNエー	UGNエージェントD カヴァー						リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	身 自動	動 ↓1	00			
ブラックドッグ ブラックドッグ ├───												交	课:				コスト分	のHPで復	活				
オプショナル 年齢					ř	性別						ハードワイヤード	7	4	常時								
覚醒			死	死 衝動			恐怖		初期侵食率		44 %		% 交	课:			アーム	ブレード、	バトルマ	ニューバ*	6		
													$+$ \mathbb{L}	R:ブラックドッグ	3	2	re			シン	/ド		
出自		貧乏 経駆					喪失		邂	這	借り		交	课:				回避C-L\	/(下限7)			
	其 7	本値		フスーボ・	_+7	献	長 他修	TE	能力値	НР		38	٦L	ゲットダウン	1	2	re						
肉体	_	4	0		0	140	4		8		_	6	交	」果:				白兵か身	寸撃で回過				
感覚		2	0		0				2	(非装備	_	6	┨┞	C:ブラックドッグ	2	2	mj			シン	バド		
精神	_	2	0		0				2	戦闘移	_	11	 	」果:									
社会	_	0	1		0				1	全力移	_	22	+L	アタックプログラム	2	2	mj			起点	用		
		_											╣╠]果:				命中判定達	E成値+L\				
	肉体			感覚			#				社会		↓	雷鳴の申し子]-4 6-				
技能	_	修正		支能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	<u> </u>]果:	_		在HPする	メインプロヤ	セス終了行	後HPがOに	なる シ	ナリオLV回	i
白兵	7	12		寸撃			R C	1		交渉	1		╛┞	タッピングオンエア	★								
回避			知	□覚	1		意志	1	1	調達	1		效]果:			無線を	傍受、画像	や音声を	送受信する	ಶ		
運転:			芸術:				知識:機械工学	≠ 3	1	情報:UGN	1 1		⅃ L	電子使い	*								
運転:			芸術:				知識:			情報:			效]果:			電子記録	媒体を読み	込み、書	き込みでき	きる		
運転:		芸術:				知識:	情報:					╛┟											
運転:		芸術:				知識:	情報:		情報:			效]果:										
運転:			芸術:				知識:		1	情報:			┛┞										
武器·	コンオ	ť	能力	命中値	G G	攻雪	撃力 射程			メモ			7 🔯	课:		1							
アームブレード				55 8r+18 3								扱う	┧┟										
【4】見切り				兵 8r+19			,,,		C-3 回避			20,1 -	交]果:		1							
	【4】斬撃			白兵 8r+22 3			9			C-2			1										
	1 1 1 1 1 1			0										课:									
				l									╏										
NO.	具		価格	装甲	回退	建行	動		>	√ モ			🔯	课:									
													46										
							0 = 1 11 + 5			0 = 1 = 1			41										
		所	持品				合計装品	#:	0	合計回過	<u> </u>	0	┛╽										
思い出の一品										٦													
						対	対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費					費											
							実懸	食体	Р	N			11										
							死の		Р :	有為 N	恐怖		11										
P 感謝 N								11															
								Р	P N														
								P N															
							1	P N					1										
			+				1	P N															
												1 1	-										
最大財産P: 4								4	残り財産P	:													
							J [