

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	フィルボル			境遇	秘密
出自 (効果)	秘密結社			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	14	9	7	8	12	9
ボーナス	2	4	3	2	2	4	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	2	6	4	3	4	4	3

HP	34
MP	41
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンドグレネード	-	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			6	0	4	0	4	8	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			6	6					
総計(左)			6	0	4	5	4	11	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション*0	
MPポーション*2	
ポーションホルダー	

現在重量: 0
 最大重量: 13
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	-	-	
効果: メインクラスがシーフかその上級クラスでなければ使用できない。対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言したときに使用する。対象が使用したスキルの効果を打ち消す。対象は使用したスキルのコストを通常通りに消費する。1シナリオに1回使用可能。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定に+1D								
ハンドグレネード	1	-	アイテム	-	自身	-	5	
効果: ハンドグレネードを [SL×2] 個取得する。								
シンセサイゼーション	★	5	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果: そのメインプロセスで「種別:ポーション」のアイテムをふたつ使用することができる。「種別:ポーション」を使用するスキルでも、同時にふたつのポーションが使用可能								
エリクサー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 自身が使用する「種別:ポーション」のアイテムの効果に+1D								
ポーションピッチ	★	3	メジャー	20m	単体	錬金術	-	
効果: 所持している「種別:ポーション」のアイテムを対象に使用する。この効果を受けることを望まない場合、対象は回避判定を行う								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知の判定に+1D								
リサーチ	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

秘密結社: 親切? 残念な結社