キャラクター名
ジェヘナ=ガーランド(Gehenna Garland)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー バロール	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	元傭兵
オプショナル		年齢	29歳	性別	男
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自	天涯孤独	経験	大勝利	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0		3	6
感覚	1	0	0			1
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	135
行動値	11
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化戦闘服		15	2	3	HPダメージ-3d10/命中達成+【肉体】

合計装甲：	15	合計回避：	2

所持品	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
[ローレンシアの降臨者：クロノブレイカー保持者]	P	N		
戦友	P 懐旧	N 無関心		
レルンの人たち	P 幸福感	N 無関心		
奇妙な格好の男	P 好奇心	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
パラレルヒット	1	-	常時	至近	自身	自動	Dﾛｲｽ	
効果： 対象に自身が行う攻撃が2回命中すると2回目の攻撃はガード値を無視する								
デジャヴ	1	-	常時	至近	自身	自動	Dﾛｲｽ	
効果 :同じ対象から2回目以降に攻撃を受ける際1回目に受けたエフェクトと同名のエフェクトが存在する場合ドッジのC値が-2(下限値4)される								
小さき魔眼	5	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果： ラウンド中攻撃力+(Lv*2)								
フェーズダイブ	1	6	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	自身	自動	Dﾛｲｽ	
効果： 戦闘移動(離脱可/封鎖無視)/メインプロセスの射程を視界に変更し、対象に飛びつきエンゲージする効果を適用できる/1R1回								
コンセントレイト:バロール	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果： C値-Lv								
瞬速の刃	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果： 判定ダイス+Lv+1								
巨人の斧	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果： 攻撃力+(Lv*3)/ダイス-2								
因果歪曲	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	範囲(選択)	対決	-	
効果： 範囲(選択)に変更/同エンゲージ不可/1シナリオLv回								
パラドックス	1	1	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	ﾘﾐｯﾄ	
効果： 《因果歪曲》の対象を5体に変更								
魔王の理	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	-	
効果： 攻撃力+(Lv*2)								
炎神の怒り	3	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	-	-	
効果： 判定ダイス+Lv+1/HP3消費								
煉獄魔人	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	ﾘﾐｯﾄ	
効果： 《炎神の怒り》と組み合わせ/攻撃力+(Lv*3)/デメリット打消し								
炎の刃	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果： 攻撃力+(Lv*2)								

■キャラクター雑感
百戦錬磨の精鋭、負け知らず、強烈な強さを誇っていた知る人ぞ知る傭兵……だった男。
今は小さい村に住み、平和な生活を送っている。
一応何でも屋と称して色々しているが、何でも屋とは聞こえのいいちゃらんぽらん。ほとんど働いていない。
それもそのはず、隠してはいるものの傭兵時代に稼いだであろう一生遊んで暮らせるほどの金があるのだから。
『えぇー？何？仕事ー？お駄賃ちゃんとくれるー？じゃーやるわ。』

戦争の中で生まれ、戦争しか知らなかったせいか、歳のわりに幼稚な言動が目立つ。
恐らく両親はジェヘナが生まれて間もなく死亡したと思われる。
その為か、まともな教育も受けていないように見受けられる。
レルンへと移り住んでからこっそりと勉学に励んだのが実を結んだのかそれなりに常識を身に着けている。

●PC3●
ワークス：自由／カヴァー：元傭兵　ロイス：奇妙な格好の男　推奨感情：自由／自由
貴方はレルンと呼ばれる小さな町で生活をしているオーヴァードだ。
昔は知る人ぞ知る傭兵として活動していたが、今は自由なことをして暮らしている。

のんびりとしたこの土地で、貴方は第二の人生を歩んでいるのだ。
※特殊なDロイスを取得する

キャラクター名
ジェヘナ=ガーランド(Gehenna Garland)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アマテラス	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	単体	対決	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	《炎の刃》と組み合わせ/攻撃力+(Lv*4)/判定ダイス-2							
エネルギーブレイド	2	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	80↑	
効果：	ダメージ+2d10/判定ダイス-2/1シナリオLv回							
氷の加護	5	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	攻撃力+(Lv*2)							
氷炎の剣	3	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	攻撃力:Lv+6/命中-2/G値:6/至近の武器を作成する							
地獄の氷炎	5	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	《氷炎の剣》の攻撃力orG値を+(Lv*3)							
リコール	1	20	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果	:2R目以降使用可能/前のラウンドの自身のいた場所に即座に戻り、HPを前のラウンドの開始時点と同じにする/攻撃命中時に使用した場合ドッジ自動成功/1シーン1回							
紡ぎの魔眼	3	1	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	判定ダイス+Lv							
孤独の魔眼	3	4	ｵｰﾄ	視界	効果参照	自動	-	
効果：	自身を含む範囲攻撃の対象を「自身」のみに変更する							
セットバック	1	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	暴走以外のバッドステータスLv個回復/1R1回							
時の棺	1	10	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100↑	
効果：	判定を自動失敗させる/1シナリオ1回							
リフレックス:サラマンダー	2	2	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	-	-	
効果：	ドッジC値-Lv							
陽炎	3	2	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	対決	-	
効果：	ドッジダイス+Lv+1							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								