キャラクター名: パトJr

プレイヤー名:

種族	ダークトロール	種族特徴	暗視/弱体化/体躯/弱点(魔法+2)		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	70
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	200				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	12	13		35 + 2	6
		敏捷度	5	4		19	3
体	14	筋力	10	11		35 + 2	6
		生命力	15	7		36	6
心	6	知力	5	1		12	2
		精神力	6	6		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
スカウト	8		
レンジャー	8		
セージ	1		
エンハンサー	7		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	14	11	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー				2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	11	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルフィンガー グラップラー専用。パンチを強化　スロット1[]　スロット2[]	1H拳	5	1	2d+ 15	11	17	15										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 14	12	17	10										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 13	12	17	5										
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 14	12	17	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

追加攻撃	220 p	頑強	1-279p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
鎧貫き	1-292p		p
武器習熟S/格闘	1-281p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
交易共通語	○	
汎用蛮族語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 11	5

HP
77

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 11

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
ストロングブラッド		
リカバリィ		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	熊の爪	マッスルベアーの効果を+1する
背中	サーマルマント	炎、水氷ダメ-1、(グレイブ割)
右手	宗匠の腕輪	
腰	真ブラックベルト	(グレイブ割引)
足	軽業のブーツ	転倒ペナルティを受けない。(グレイブ割)
その他		

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	

その他メモ

祖父：ボ・スチュアート　　祖母：サニー・スチュアート

父：パトリック・スチュアート　　母：ウェンディ・スチュアート

かつて仙蛇の兵団に所属していたパトリック(故)の息子。幼少期はパトリックが居た村で家族と共に研鑽に励んでいた。
しかし体格の良いパトリックとは対照的にダークトロールとしては小柄な体格だったので、他のトロール達よりは力が劣っていた。
そのことをコンプレックスに感じており、父も優しさ故に厳しくしなかったので自分には期待していないと思い込んでいた。
亀裂が決定的になったのは人族達に村が襲撃された際、全滅を恐れたパトリックが子供や老人たちを逃がしている間に自分も共に戦うと
進言したが、パトリックに説き伏せられて逃がされてしまった。人族に村を襲撃されたことよりも共に戦えなかったことの方が
彼にとってはショックだったのだ。現在でも尾を引いていて父を見つけてぶっ倒す事を目標としているが
彼が死んだことは知る由もない。(元々のレベル：10)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
パトJr

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
[専用化]熊の爪	50
[専用化]宗匠の腕輪	50
真ブラックベルト	80
栄光の軍師徽章(2)	40

一般装備品	(消耗チェック)
マテリア開放その1()	○□□○□□
マテリア開放その2()	○□□○□□
バルバロス携帯品セット	○□□○□□
意匠を凝らした武器(1)	○□□○□□
ヒーリングポーション(12)x20	○□□○□□
アウェイクポーション(4)x5	○□□○□□
魔香水(3)x3	○□□○□□
ヒーリングポーション+5　(5)	○□□○□□
3点魔晶石(5)x22	○□□○□□
3点魔晶石(28)＊グレイブ割x70	○□□○□□
ビークシリンダー	○□□○□□
素朴な装飾品(11)	○□□○□□
通話のマテリア	○□□○□□
指揮軍令のマテリア	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□