

キャラクター名 ミリエ=グランベル プレイヤー名  

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	15	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	-202810		自慢できる二つ名を持っている 競い合う友人がいる		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7	63		78 + 2	13
敏捷度	7	53		68	11
筋力	12	206		227 + 2	38
生命力	7	110		126	21
知力	9	120		140	23
精神力	3	111		125	20

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15						
プリースト/マキシム	14						
スカウト	14						
レンジャー	15						
エンハンサー	10						
アルケミスト	6						

戦闘特技			
タフネス	2122p	魔力撃	1B39p
ルーンマスター	1B34p	魔力撃強化	1B32p
バトルマスター	3143p	マルチアクション	1B39p
トレジャーハント	2120p	超頑強	1B29p
ファストアクション	2123p	魔法拡大/数	1B39p
影走り	2120p	魔法誘導	1B32p
トレジャーマスター	3143p	魔法収束	1B39p
治癒適性	2122p	魔法制御	1B32p
不屈	2123p	鷹の目	1B30p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p
全力攻撃	1B36p		p
頑強	1B29p		p
命中強化	1B32p		p
武器の達人	1B31p		p
防具の達人	1B32p		p
足さばき	1B29p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	28	26	53
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル		30	-1	14
盾	エターナルロード		24	0	7
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					6
回避技能	ファイター	合計値	25	51	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のフランベルジュ片	1H両	33	1	2d+ 31	10	54	28										
魔法のフランベルジュ両 魔法の武器	2H	33	1	2d+ 31	10	54	38										
デーモンスレッシャー	1H	34	-1	2d+ 29	9	53	34										
タイラント	1H	38		2d+ 30	9	59	73										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 <sub>m</sub>	78 <sub>m</sub>	234 <sub>m</sub>	2d+ 25	51	216

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 25	2d+ 37	2d+ 35	167

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	14	37			

装備品	説明
頭 聖母の髪飾り	HP+10 生命抵抗+1
耳 爪の耳飾り	
顔	
首 風龍の加護の首飾り	風属性ダメージを受けない
背中	
右手 筋力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 器用の指輪	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 器用の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
幼いころから騎士道場に通ってライバルとして腕を競い合っていた男の子がいる。その少年とは戦っているうちに性差が生まれてしまい、自分の騎士としての伸びしろに不安を覚え、感情的になってしまったある日を境に喧嘩別れをしてしまう。その男の子が段位を取ったとき、素直になれなかったあのころの自分に対して強い後悔があり、罪滅ぼしにもならないが、次会った時に弱い自分を見せるわけにはいかないと強くなる訓練をしている。(男の子のほうが攻撃型でミリエのほうが防御型であるというタイプの違いも大きく影響していた) 幼少期から「シンデレラ」と呼ばれていた。(きれいだからとかお姫様だとかではなく、鍛錬のために毎日泥だらけになっていたことからつけられた蔑称だが、本人は実に喜んでいる)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
小神マキシム Lv2 「サクセッションヒット：攻撃を命中させ続ける限り物理ダメージ+1/10分の詠唱で1日間効果持続/術者/1日たつか、	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

