

キャラクター名
ラル

プレイヤー名



ポジション	オートマトン	享年	17
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
お勉強	胸の裏かきながら向かった。好きだったのか、目的があったのか、それとも強敵だったのか。いずれにせよ君は、何らかの分野で専門的な知識と技術を持っていた。今はそれが何だったのかも思い出せないが、
禁忌	あなたを人として、してはならないことをした。強制されたか、自らの意志か。いずれにしても、越えてはならぬ一線を越えた。その罪の行方は、どんな結末を辿ったのか。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
スキュラ	執着	3 ①②③④⑤	
ヤンイン	執着	3 ①②③④⑤	
黄夢琪	信頼	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート		自身	ターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値マイナスでも次ターン開始時に最大値まで回復可
メインクラス		無限解体		ダメージ		自身	与ダメージ時、次カウントまで所有する攻撃マニューバは全て、同対象に対しては「ダメージ」タイミングになる
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃判定の出目を+1できる
サブクラス		必中		オート		自身	攻撃判定値が6の際、任意の箇所にダメージ
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		空飛ぶギロチン		アクション	3	0~1	白兵攻撃1+切断+転倒
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		有刺鉄線		ダメージ		自身	白兵・肉弾ダメージ+1
胴		本		オート			たからもの
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1