

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|----------------|------|-----|---------|------|---|
| シンドローム | キュマイラ キュマイラ | ワークス | UGN | エージェントB | カヴァー | |
| オプション | | 年齢 | 16 | 性別 | おとこ | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 0 | % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 35 |
| 肉体 | 6 | 0 | 1 | | | 7 | 行動値 | 3 |
| 感覚 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 3 |
| 精神 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 戦闘移動 | 8 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 1 | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | |
|-----|---------|---------|-------|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム消費 |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |

最大財産P: 6 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------|-----------------|------|-------|----|-----|-----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 剛身獣化 | 2 | 6 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 攻撃Lv×2 装甲Lv×3 | | | | | | | |
| コンセント | 2 | | メジャー | | | シンド | | |
| 効果: | クリ値マイナスLv | | | | | | | |
| 龍鱗 | 2 | | リア | | | | | |
| 効果: | 装甲Lv×10 | | | | | | | |
| 増腕 | 1 | | メジャー | | | 白兵 | | |
| 効果: | 範囲選択化 | | | | | | | |
| 一角鬼 | 1 | | マイナー | | | | | |
| 効果: | 射程5m 攻撃+6 | | | | | | | |
| フルパワー | 1 | | セット | | | | 80 | |
| 効果: | 攻撃+Lv×5 | | | | | | | |
| 戦闘本能 | 1 | | マイナー | | | | | |
| 効果: | ダイス減少無効化 シナリオ2回 | | | | | | | |
| 魂 | 1 | | オート | | | | 100 | |
| 効果: | シーン1(2)回 肉体+5d | | | | | | | |
| 獣の殺意 | 1 | | メジャー | | | 白兵 | | |
| 効果: | ドッジー LvD | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

●ハンドアウト

性別: 男
年齢: 16歳
シナリオロイス: 謎の少女

君は物心ついた頃からFHにいる。幼い頃からの仲間と共に、大人たちの言うことを良く聞いて、真っ直ぐに成長していった。

君は仲間内でも特に行動的だ。皆の模範となって周りを引っ張り、大人たちからは常に褒められて生きてきた。訓練でも優秀な成績を収めているし、この前初めて経験した実戦でもうまくやれた。示される道をそのまま歩けば、きっと立派な大人になれる。

これからもう生きていくのだと疑わなかったある日、とある少女が「家」に連れてこられる。その少女は弱く、君は生まれて初めて「何かを守りたい」という気持ちを覚えている。