

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	男
称号クラス				年齢	150
種族	エルダナーン			境遇	
出自 (効果)	騎士			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	8	17	9	15	7
ボーナス	2	2	2	5	3	5	2
クラス修正	0	2	0	2	1	1	0
他修正							
能力値	2	4	2	7	4	6	2

HP	38
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具									
能力値			4	0	2	0	6	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)					2	2	6	6	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
MPポーション*3	
火酒*2	
聖水	
ハイMPポーション*2	

現在重量: 8  
 最大重量: 14  
 所持金: 75  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1							
効果:								
エリクサー	1		パッシブ		自身	-	1	
効果: 「種別: ポーション」のアイテムの効果に+1d								
シンセサイゼーション	1	5	ムーブ		自身	自動	1	
効果: そのメインプロセスで使う「種別: ポーション」をスキル間わず二つ使用することができるようになる								
マグニフィケーション	1	6	メジャー	至近	範囲 (選択)	錬金術	1	
効果: 所持している「種別: ポーション」のアイテムを対象員使用する								
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動	1	
効果: メインクラスがアコライト、又はその上級クラスのみ使用可能 対象が受ける予定のダメージを0に 1シナリオに一回可能								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果: 対象に魔術を使用し、戦闘不能及び、HPを2d回復 対象は行動済みとなる								
クイックヒール	1							
効果:								
エンラージリミット	1							
効果: 所持品の重量制限が「筋力基本値」×2に変更される								
マジカルハーブ	1							
効果: シナリオ開始時にSL1ならMPポーション×3 SL2ならMPポーション×5又はハイMPポーション×2を取得する								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 8  
 最大重量: 14  
 所持金: 75  
 預金・借金: