に キャラク	ター名					一 プレイヤ	'一名 一					_	1+ 11r	;	技能	基本	基本	基本追加	ρш ι .	_							必要		
リード													技能 ファイタ・		ベル	命中力	回避力	リダメージ	短と	自	エ	ェイン	141	<u> </u>		ラン	ク 筋力 18	回避力	防護点
	1											_	グラップラ		0				<u>超</u> 盾			<u> </u>		70			10		
種族	i族 ハイマン 種族特徴 デジ				デジャ	ジャヴ、魔法の申し子					フェンサ	-	0				(17												
生まれ	神官 性別		性別	女		年齢 15歳(+11ヶ月)			シュータ	-	0				回避担	支能		合計値			合計値	-1	6						
冒険者Lv		5 500		1		従者がいる						1	武器					用法	必要	命中	命中力	○値	追加	威力	3 4	5 6	7 8	9 10	11 12
経験点						れたこと	がある ことがある				マナスタッフ			2H	3		2d+ 1	12			· .		, ,						
									_	魔力+1、魔法	の武器					+-		2d+	+										
	能力値 A-F 器用度 3	成長他	修正	能力値 ボー		技能 プリースト/キ		- v. 5	技	能	Lv.	-																	
1145 り ⊢	放捷度 5	2				セージ		1													2d+								
体 8	筋力 9	1		18 3	3	アルケミス	スト	5													2d+								
2	注命力 4	3				ミスティ	ック	2				_									2d+								
1лъ∟ 1.5 –	知力 6 清神力 5	2			4 3							-									2d+								
戦闘特技	3			20 0						会話	==-										2d+								
	A/スタッフ	7 IB31 p				р			這 通語			_																	
	拡大/数	IB39 p				р			族語	0		 									2d+								
MP軽減/	プリースト	- IB33 p				р			文明語	0	0	_	制限移動	常移重	か 全力	移動	回避	防護	点	HP		意法技		Lv.	魔力	魔法	技能	Lv.	魔力
		р				р	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	法文	明語	0	0)	3 _m	13	_m 39) m	2d+ -	1 6		32	[↑]	聖魔	法	5	11				
		p p				p p						- آ	魔物知識/	弱点	先制	ולו	生命担	抗 精神排	號	MP	╗								
		р				р							2d+ 5		2d+			7 2d+	— I F	37									
		р				р						_ I																	
		р				р						- [垫	長備品					説明			rik Rik	 長備品					説明
		p p				p p						-	頭								-								
										 		_	超			-					-								
練技/呪歌/騎芸/賦術													<u>资</u> 首								-								
バークメイル パラライズミスト											_	背中																	
クラッシュファング												右手 知性の指輪 腰 アルケミーキット						_ 左手	信念	いり	ング								
ヴォーパルウェポン												歴 パルク	'こー 聖印							-									
イニシアティブブースト 幸運は知恵を助ける												<u>た</u> その他 知り								- -									
	は知思を助 は富をもた											┨,	その他:	 √∓_															 助失敗
1 250,12 5 5 7 1										フェンディル王国で生まれる。リードにはハイマンの母と人間の父がいるが、父は研究のため離れて生活しているため、実質母との2、 しだった。リードが10歳の時母が亡くなる。父はルーンフォークをリードの従者として雇うが、そのルーンフォークは3年後に謎の死									チ:	ェック									
										したった。ソートが10歳の時はかにくなる。メルルーノノュージをソートの収得として推力が、マーツは3千度に減りがたで達ける。リードはその事に触れたリートは、生物の生命や死しについて興味を持つようになり、研究と探求のために冒険者となる。その経緯を話すと大抵気味悪がられるため、自分から話すことは少ない																			
										特に不生や死 悪や薬について興味があり それが一層他人の不信威に拉甫をかける																			
									14歳まではフェンディルの国立図書館などで知識を得てたが、それだけでは限界を感じたため、蛮族領域で知識を得るために冒険者となるこ □□□□□																				
								41	□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□																				
																						1							

_干 キャラクター名=====		プレイヤー名		名誉アイテム	点数
リード				聖印専用化	50
				信念のリング専用化	50
一般装備品	(消耗チェック)	00000	00000		
月光の魔符(1)x3	00000	00000	00000		
陽光の魔符(1)x3	00000	00000	00000		
5点魔晶石x10	00000	00000	00000		
冒険者セット	00000	00000	00000		
保存食(一週間分)x4	00000	00000	00000		
赤カードA(イニシアティブ		00000	00000		
赤カードA(ヴォーパルウ		00000	00000		
赤カードB(クラッシュファ		00000	00000		
緑カードB(パラライズミ)		00000	00000		
緑カードA(バークメイル)	<u>,) x4 </u>	00000	00000		
<u>ミスティックカード</u>	00000	00000	00000		
<u>ミスティックオーブ</u>	00000	00000	00000		
知性の指輪	00000	00000	00000		
消魔の守護石x10	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000			
	00000	00000	3740 G G	名誉点 所持 300 /合計	400