

キャラクター名 リード	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別	女	年齢	15歳(+11ヶ月)
冒険者Lv	5	経歴	かつて従者がいた		
経験点	500		裏切られたことがある 命を助けられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	6	器用度	3	0		9	1	プリースト/キルヒア	5			
		敏捷度	5	2		13	2	セージ	1			
体	8	筋力	9	1		18	3	アルケミスト	5			
		生命力	4	3		15	2	ミスティック	2			
心	13	知力	6	4		23 + 1	4					
		精神力	5	2		20	3					

戦闘特技			
武器習熟A/スタッフ	IB31	p	p
魔法拡大/数	IB39	p	p
MP軽減/プリースト	IB33	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
バークメイル	
パラライズミスト	
クラッシュファンク	
ヴォーパルウェボン	
イニシアティブブースト	
幸運は知恵を助ける	
幸運は富をもたらす	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	-1 6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ -1	6

HP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
37

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰 アルケミーキット	
足 聖印	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 信念のリング	

その他メモ	自動失敗 チェック
フェンディル王国で生まれる。リードにはハイマンの母と人間の父がいるが、父は研究のため離れて生活しているため、実質母との2人暮らしだった。リードが10歳の時母が亡くなる。父はルーンフォークをリードの従者として雇うが、そのルーンフォークは3年後に謎の死を遂げる。リードはその事について話したくない(自分に負い目があると思っているため)。2度も他人の死に触れたリードは、生物の生命や死について興味を持つようになり、研究と探求のために冒険者となる。その経緯を話すと大抵気味悪がられるため、自分から話すことは少ない。特に不生育、毒や薬について興味があり、それが一層他人の不信感に拍車をかける。	□□□□⑤
神の声を聞いたことでキルヒア神官になる。しかし口くさ知識がないために教義に則って実践しようとする大抵阻止される。	□□□□⑩
14歳まではフェンディルの国立図書館などで知識を得てたが、それだけでは限界を感じたため、蛮族領域で知識を得るために冒険者となることを決意し、15歳でフェンディル王国を発つ。11ヶ月の時を経てカシュカーンへ向かった。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
知識を求めて冒険者として旅をしていたが人族の領域では得られる知識に限界を感じ蛮族の領域ならより多くの知識があると思いかシュカーンまで来た。	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

