キャラクター名
ゴンザレス

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	6	経歴	家族に魔法使いがいる		
経験点	1950		才能を絶賛されたことがある		
			大きな失敗をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	1	1		9	1
		敏捷度	1			8	1
体	5	筋力	6	2		13	2
		生命力	11	2		18	3
心	10	知力	18	3		31 + 1	5
		精神力	2	2		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	4		
セージ	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	6		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
連続賦術	3-214p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
ポイズンニードル		
クラッシュファング		
ヒールスプレー		
ミラージュデイズ		
バインドアビリティ		
アーマーラスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター ハンドガン型のアルケミーキット。賦術の射程を10m延長する。	1H			2d+ 0		0											
悩ましサイン ペンライト型の魔動機。MP3消費で「射程/形状：1(10m)/射撃」「属性：必中」で知力を基準値とした判定に-2のペナルティ	1H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	9			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	華美なる宝石飾り	妖精使いの宝石を６つまで収められる
背中	ウェポンホルダー	武器や盾などを１つまで保持し、戦闘中の装備変更を容易にする
右手	知性の指輪	能力増強の指輪
腰	アルケミーキット	賦術の使用に必要
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

冒険に出た理由：失われた場所を取り戻す

妖精使いの家系に生まれたタビット。
ユーシズ魔導公国の魔法学校を優秀な成績で卒業したが、
ふとしたきっかけで錬金術に興味を持ち、そのまま錬金術を学び始める。
しかし実験の最中に研究室が爆発炎上し、マギテック協会から除名されたことがある。
彼は冒険者として名を上げればマギテック協会に戻れるかもしれないと考え、冒険者となった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ゴンザレス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
普段着	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羽ペン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
インク	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ランタン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
油	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
▼装備品（非装備状態）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
▼消耗品	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アビスシャードx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食（一週間分）x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（５点）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
▼冒険者技能用	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
妖精使いの宝石（レベル3〜4）x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑：Bランクx8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑：Aランクx4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード白：Bランクx6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード白：Aランクx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード黒：Bランクx4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード黒：Aランク	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
▼売却済（個数で半額に調整）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
▼消費済（金額計算用）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（５点）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤：Bランクx6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑：Aランクx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード黒：Bランクx8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード黒：Aランクx2	○□□○□□		○□□○□□	所持金 2681 G	預金・借金 G
マテリアルカード白：Bランクx2	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
冒険者ランク「なし→レイピア」	50
名誉アイテム「華美なる宝石飾り」購入	20