

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	17
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	ニンジャ	性別	女性
称号クラス				年齢	16歳
種族	ディーバ			境遇	渡来
出自(効果)	探索			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	30	9	9	24	9	24
ボーナス	3	10	3	3	8	3	8
クラス修正	0	3	0	1	2	0	2
他修正							
能力値	3	13	3	4	10	3	10

HP	136
MP	137
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	デスニードル	至近	-1	10	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部	腐敗の衣					10			-1
補助	夜の首輪				-1	2	1		
装身具	死霊男爵の宝石								
能力値			13	0	3	0	3	13	8
スキル				8					
その他									
総計(右)			12	18					
総計(左)			13	8	2	12	4	12	7
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 3 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	13			13	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	水牛
└ 野営道具	
└ 小道具入れ	
└ ロープ	
└ ランタン	
└ 火打ち石	
ベルトポーチ	
異次元バッグ	
ポーションホルダー	
└ ハイMPポーション x5	
ドロップポーチ	

現在重量: 2  
 最大重量: 72  
 所持金: 2455  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:エルダ	★	-	パッシブ/メイン	-	自身	-		
効果: あなたが取得しているスキルの「コスト」を-1(最低1)する。ただし、キャラクター作成時のフェイトが4点となる。								
アームズマスター:短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別:短剣」の武器を使用した命中判定に+1D								
インベナム	3	6-1	効果参照	-	自身	自動成功		
効果:武器攻撃と同時に使用する。その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:回避判定に+1Dする。								
ビースティング	3	4-1	メジャー	武器	単体	命中		
効果:武器攻撃を行う。攻撃の命中判定に+[(SL+1)D]する。								
アキュレイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:【器用】判定に+1Dする。								
フィールドワーク	1	4-1	判定の直前	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果:判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。								
フェイタルヒット	★	10-1	効果参照	-	自身	自動成功	隠蔽、シーン回	
効果:武器攻撃の命中判定でクリティカルした直後に使用する。6の目の数を倍にして、ダメージロールを算出する。								
フォーチュンヒット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:武器攻撃のダメージに+【幸運】する。								
ラストラック	2	10-1	判定の直後	-	自身	自動成功	シナリオ3回	
効果:判定の直後に使用する。その判定で振ったダイスのうち、SL個以下の任意の数のダイスを振り直す。その結果、6の目のダイスが2個以上になれば、クリティカルとなる。								
デッドリーポイズン	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:あなたが与える[毒]の効果強度に+SLする。								
プロブポイズン	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:あなたが[毒]を与えた場合、その[毒]はスキルで回復できない。また、あなたが与える[毒]の効果強度をさらに+SLする。								
ハートレススパイト	3	8-1	効果参照	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果:対象が効果強度のあるバッドステータスを受けた時に使用する。そのバッドステータスの効果強度に+SLする。								
ベノムダウン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:あなたがスキルやアイテム、パワーの効果によって[毒]を与えた時に有効。その[毒]を受けた、あるいはすでに[毒]を受けていたキャラクターは【物理防御力】に-10される。この効果は[毒]が回復するまで持続する。								
ボーダーステップ	1	10-1	判定の直後	20m	単体	自動成功	シナリオSL回	
効果:対象が判定を行ったあとで使用する。その判定で振ったダイスのうち、1個の目を+1(最大6)する。その結果、6の目のダイスが2個以上になればクリティカルとなる。								

PL:れ・ω・そー (ディーバ:エルダ/16歳/女性)  
 クラス:チェイサー/ルイネーター CL:17  
 筋力B:3 器用B:13 敏捷B:3 知力B:4  
 感知B:10 精神B:3 幸運B:10  
 物理防御:12 魔法防御:4 移動力:7m

