キャラクター名: オズワルド・ハーヴィング・D・アルドウェン

プレイヤー名:

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	8
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	700				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	9		27 + 2	4
		敏捷度	5	3		20	3
体	15	筋力	12	11		38	6
		生命力	10	2		27	4
心	5	知力	17	13		35 + 2	6
		精神力	12	4		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
エンハンサー	1		
フィジカルマスター	7		
グリモワール	8		
ドルイド	7		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	10	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター			合計値	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
心幻煌槍「ドゥーム・ティンダロス」【通話/水桜/蠱毒】	2H片	25	-1	2d+ 10	11	14	50										
心幻煌槍「ドゥーム・ティンダロス」	2H片	25	-1	2d+ 10	10	14	45										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔剣の欠片のペンダント	○□□○□□
お守り	○□□○□□
3点魔晶石x29	○□□○□□
5点魔晶石x24	○□□○□□
Tポーション	○□□○□□
10点魔晶石x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 51470 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 10	4

HP
66

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
66

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
秘奥魔法	8	15			

戦闘特技

タフネス	2122p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
捨て身攻撃	OP134p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p
魔力強化	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1375 /合計 1375

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	祈りのアミュレット	回復量+1
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ

フィリックスとアンヴィの間に生まれた三兄妹の末っ子
年齢とは比較にならないほど大人びているのはアルドウェン家の「成長が極端に遅い」という特徴が何らかの理由で逆に働いたため（5~6歳で今の見た目になった）。
見た目の割には性格面はまだまだ年齢相応で、クールだが、好奇心旺盛。割と感情表現豊かで挑発に弱い。
兄とは男友達の様な感じで、ちゃらんぽらんな所にやいやい言いながらもやるときは本当に頼りになる兄を尊敬している。
見た目も精神も自分よりまだまだ幼いがお姉ちゃんには頭が上がらない。
責任感と正義感の強さから、幼いながらもアンヴィの病気と向き合う。
アンヴィの竜塵病が原因でフィリックスに非常に反抗的。
今の目標は親父と本気で意見をぶつけ合う事。
その為に父親のことを一番知っているバイス・ヴィーヴルを探し、弟子入りを試みる。
今は認められるくらいに力をつける修行の旅の最中。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟