

キャラクター名
パルナ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	バロック	暗示	喪失
サブクラス	ステーション	寵愛点	36

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
80：遊園地	遊園地の記憶
58：鳥籠の鳥	籠の中の鳥は自分自身か
最終戦争	※1回目セッションで取得 学校と友達の友情物語。
少女	※1回目セッションで取得 学校と友達の友情物語。
ネクロマンサー	※1回目セッションで取得 学校と友達の友情物語。
物語	※2回目セッションで取得 監督の映画に出演。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ニア	依存	3 ①②③④⑤	
リリエット	友情	2 ①②③④⑤	
アルデア	対抗	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	BPにおけるターン終了時及び、「たからもの」の損傷に依る狂気点増加を受けない。
メインクラス		歪極		オート	なし	0	変異Lv3パーツを獲得。修復可。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾、白兵攻撃時のダメージ+1。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。何度でも使用可。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1。1ターンに何度も使ってよい。同じダメージには複数回不可。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボイスエフェクト		オート	なし	自身	姉妹 1 体と対話判定を行ってよい
頭		マフラー		オート	なし	自身	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」を「ラピッド」として使用出来る。
				オート			
胴		かわいい衣装		オート	なし	自身	たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		やせぎす		オート	-	自身	BPで1回の判定につき1回、「妨害」を無効化して良い。
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2+攻撃判定時の目+1