〒キャラク:	ター名===								一 プレ	イヤー名			
		アイ	オス							–			
ポジシ	ョン								軍年				
メイング	フラス							暗示					
サブク							寵	愛点			0		
初期	煉獄						記憶の	)カケラ	5				
最大行	動値		9			_							
能力値	能力値 クラス		修正										
武装	0	0		0									
変異			0 0										
	<b>改造</b> 0		0										
						ا ل <u>ـ</u>							
	++ <i>5</i> -		1==	业工		х-т	- <u>-</u> -			<b>卡練</b>		₹¥₹¶‡ ₄0 ± II = .	
<i>t-</i>	対象 からもの				3	狂気点 1023@		<b>a</b> (5)					
72.57.500					2345				7, 7	こので別り。 吸収で狂気流口			
					3		230						
		3 ①			1	02345							
	3 1			1	02345								
					3	1	230	45					
									マニ	ューバ			
タイプ	損傷	名前					使用	タイ	ミング	コスト	射程	効果	
頭		のうみそ					オ		なし	自身	最大行動値	+2	
頭		めだま							なし	自身	最大行動値	+1	
頭		超知覚領			或					なし		攻撃判定の出目+1、「妨害」「転倒」	
頭		平気						<b>-</b> ト	0		バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン約		
頭		スタビライザー							ァッジ	0		支援2、この効果を適用した判定で大成功して	
頭		アドレナリン							<u>-</u>	なし	自身	最大行動値	
頭		戦闘AI(よぶんなあたま)			(:			<u>-</u>	なし	自身	最大行動値	+2	
n.t.									<u>-                                    </u>				
腕			うで						ァッジ	1	0	支援 1	
腕				"1			ション	4	自身	移動 1	- <del></del>		
腕		的確な射撃(エンバーミング)						ァッジ	2	0	妨害2、1ターンに何度		
腕		ビームライフル(熊撃ち銃)			允)			ション	3	0~2	射撃攻撃:		
腕		チャージショット							ション	2	1~2	※効果省略 狂	: 
REI		++1=+							<u></u>	4	<b>д</b> ф.	カカウンル ではミコニー	1°100771 1
胴		せぼね						ション	1	自身	次カウントで使うマニュー		
	胴 【アリスファンネル】						<u></u>	効果参照		※効果省町			
胴		【スプライトチャージ】 【ザ・アサルトフォーム】							<sup>2</sup> ッド	1	自身 0~2	※効果省町	
胴									ション	3		※効果省町	
胴		【ディスティニーボーダー】							<u> </u>	1	効果参照		
胴	【EXA・フルバースト】					アク	ション	6	効果参照	│      ※効果省■	苷		

オート

オート

オート アクション

ジャッジ

アクション

なし

なし

3

1

2

自身

白身

自身

0

自身

自身を対象とする肉弾・白兵攻撃の判定値を-1。

最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない

移動 1

妨害 1

移動1~2

フローター

エナジーチューブ

ほね

あし

改造脚(けもあし)

胴

胴

脚

脚

脚