キャラクター名

アイオス

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		超知覚領域		オート	なし	自身	攻撃判定の出目+1、「妨害」「転倒」「移動」を無効化してよい
頭		平気		オート	0	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる
頭		スタビライザー		ジャッジ	0	自身	支援2、この効果を適用した判定で大成功しても追加ダメージは発生しない。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		戦闘AI（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	最大行動値+2
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		的確な射撃（エンバーミング）		ジャッジ	2	0	妨害2、1ターンに何度使ってもよい
腕		ビームライフル（熊撃ち銃）		アクション	3	0～2	射撃攻撃3
腕		チャージショット		アクション	2	1～2	※効果省略　狂騒P20
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		【アリスファンネル】		オート	効果参照	0～1	※効果省略
胴		【スプライトチャージ】		ラピッド	1	自身	※効果省略
胴		【ザ・アサルトフォーム】		アクション	3	0～2	※効果省略
胴		【ディスティニーボーダー】		ラピッド	1	効果参照	※効果省略
胴		【EXA・フルバースト】		アクション	6	効果参照	※効果省略
胴		フローター		オート	なし	自身	自身を対象とする肉弾・白兵攻撃の判定値を-1。
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		改造脚（けもあし）		アクション	2	自身	移動1～2