

キャラクター名

荒那蛇

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【蛇眼】		アクション	3	0~1	※効果省略
頭		【藪から蛇】		オート	なし	効果参照	※効果省略
頭		念動接続		オート	なし	0~2	カウント終了時、自身を含む射程内の手駒全体の中で合計4つの損傷中のパートを修復してもよい。
頭		狂気の舞踏		オート	なし	自身	最大行動値+ (ドール全員の発狂状態にある未練の数)
頭		精神混濁 (狂気の造型)		オート	なし	効果参照	ターン終了時に狂気点1点を全員に与える
頭		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		殺戮本能 (よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		【蛇行】		アクション	3	0~1	※効果省略
腕		【蛇籠】		アクション	3	0~1	※効果省略
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1つのコスト-1
胴		【大蛇】		オート	なし	効果参照	※効果省略
胴		青ざめた血 (エナジーチューブ)		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パート1つを通過で損傷しなくてはならない。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		緊急転移		ラピッド	3	自身	※効果省略
脚		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自身を対象とした攻撃判定-1
脚		ホツパー		ラピッド	2	自身	移動1、移動妨害無効
				オート			