

キャラクター名
G子

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可
腕		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
腕		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
腕		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕部の白兵・肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
腕		コーティング		オート	なし	自身	このパーツを持つ部位へのダメージは常に1点軽減される。
				オート			
胴		【パーフェクトパック】		オート	なし	自身	※効果省略
胴		【アサルトモード:ビームキャノン】		アクション	3	1~2	※効果省略
胴		【リフレクターモード】		アクション	2	効果参照	※効果省略
胴		【高トルクモード】		アクション	2	自身	※効果省略
胴		【フォトン装甲】		オート	なし	自身	※効果省略
胴		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
胴		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目+1
胴		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない
胴		すいぎん		オート	なし	自身	あなたが受ける肉弾・白兵ダメージが常に-1される。
胴		けっそん		オート	なし	自身	装着している部位に常に防御1、切断判定に+1
胴		パワードスーツ		オート	なし	自身	装着している部位に常に防御1+爆発耐性1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1