キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		心崩し		アクション	2	0〜1	精神攻撃1。発狂していない対象のみ選択可。
		フローター		オート	-	自身	自身への肉弾・白兵攻撃判定の出目-1。
		止まらぬ痙攣		ジャッジ	2	0	支援1。
		おぞましきもの		ジャッジ	2	0	妨害1。
		ただよう		アクション	3	自身	移動1。
		バラバラの四肢		オート	-	なし	なし
		少女の体		オート	-	-	このパーツを損傷させた対象に狂気点+1。