キャラクター名

エルリア

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
会話	
ネクロマンサー	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目に+1できる
メインクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパートの攻撃判定が6の時、任意の個所にダメージを与えられる
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを取得でレベル3改造パーツを追加で一つ獲得。
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃+1、切断、連撃１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃２+連撃１
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度でも使える。1回の判定への重複は不可。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際、白兵・肉弾ダメージ+１
ポジション		内緒話		オート	なし		バトル開始時と終了時、任意の姉妹一体に対話判定
腕		本		オート	なし	自身	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ１つのコスト-１
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし