

キャラクター名
シンパシー

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【痛覚の共鳴】		ダメージ	2	効果参照	※効果省略
頭		【呪詛】		アクション	2	0~1	※効果省略
頭		【メトロノーム】		オート	なし	自身	※効果省略
頭		遠隔自壊操作		アクション	4	効果参照	※効果省略
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
頭		ベクトル偏向膜		オート	なし	自身	「爆発」無効。大失敗時、手駒に与えるダメージが2倍
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		【ドクターワンド】		アクション	3	0~1	※効果参照
腕		トリック		ラピッド	0	0	自身に対して使用不可。移動1、この移動に対して全ての妨害無効
腕		しょくしゅ		ラピッド	1	0~1	移動妨害1
腕		コード		ラピッド	0	0	移動妨害1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		テントクル		ラピッド	1	0~1	移動妨害1
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	※効果省略
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		【ホバーユニット】		オート	なし	自身	※効果省略