

キャラクター名  
鯨尾 藤四郎

プレイヤー名  
 

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	【破局】
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
【迷子】	はぐれてしまっ一人きり。あなたは何もわからないまま、泣きながら彷徨う。知らない道、知らない場所。そこは確々と同じで、肩りにいるのは知らないばかり。それでも、あの時は人がいた……;
【刀剣男士】	
【後悔】	
【もしも】	
【身代わり】	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	2	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1。骨喰の刃。必死に手を伸ばして手に取れたのはこれだけ
燭台切光忠	依存	3 ①②③④⑤	
加州清光	信頼	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【アドレナリン】		オート		自身	最大行動値+1
頭		【有刺鉄線】		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		【鯨尾藤四郎】		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		【アサシブレード】		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		【パイルバンカー】		アクション	2	0	白兵攻撃2防御無効命中時相手移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		【おとこのこ】		オート		自身	対話判定出目+1
胴		たからもの		オート		自身	壊れた骨喰の刃で作ったチョーカー
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		【しっぽ】		オート		自身	行動値+1
脚		【刀装・並】		ダメージ		自身	(防御 1) ※使い捨て
ポジション		【足 <small>□</small> く】		オート		自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される。
メインクラス		【無限解体】		オート		自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て何対象に使うタイミングが「ダメージ」となる。
メインクラス		【殺劇】		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		【必中】		オート		自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい。
メインクラス		【災禍】		ダメージ	2	自身	自身の白兵攻撃に全体攻撃付与