

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男(男の娘)	年齢	10
冒険者Lv	5	経歴	同じ夢を何度も見ている		
経験点	0		忘れられないほど美しいものを知っている 魔物を倒したことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10			17 + 1	3
体	15	敏捷度	7			14	2
		筋力	6			21 + 2	3
心	8	生命力	4	3		22	3
		知力	4			12	2
		精神力	9	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	2		
エンハンサー	2		

戦闘特技		
武器習熟A/メイス	1-281p	p
頑強	1-279p	p
なぎ払い	1-288p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドゴゾノ地方	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 80 /合計 80	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	8	7	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	5	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ポールメイス	2H	23	1	2d+ 9	12	9	43										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アウエイクポーションx2	○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	180 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 5	7	52

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 8	2d+ 8	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
成長5 経験点+7000 所持金6000G 名誉点80 アビス2 ルルプは基本のみ エピックで使いたいアイテムがある場合は要相談 設定は簡単に	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉜ ○□□□㊱