キャラクター名: ”自称不沈漢”ドロブ・ネー

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	17			22	3
		敏捷度	3			8	1
体	9	筋力	12			21	3
		生命力	11			20	3
心	6	知力	1			7	1
		精神力	13			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	7		
エンハンサー	10		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		２４	－２	１１
盾	タワーシールド				2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能		合計値		-2	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブーメランx2 射程20m	1H投	8	＋１	2d+ 14	１２	13	１８										
ダークｘ10 射程20m	1H投	4		2d+ 13	10	13	9										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
緑Ｓ級マテリアルカード	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5000 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ -2	17

HP
52

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
かばう	224 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
防具習熟II/金属鎧	222 p		p
練体の極意	2124 p		p
ガーディアン	3142 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 渦巻き鉱のお守り	近接攻撃に１ダメージ返す
背中	
右手 信念のリング	精神抵抗＋１
腰 不撓のバックル	ガンを精神抵抗で受ける
足 韋駄天ブーツ	移動力＋５
その他ブラックベルト	防護点＋１

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
アンチボディ	
スケイルレギンス	
マッスルベアー	
ファイアブレス	
リカバリィ	
スフィンクスノレッジ	
ワイドウィング	
キャッツアイ	
バルーンシードショット	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
鎧専用化	５０
装飾品専用化	５０
装飾品専用化	５０
称号	１０

名誉点 所持 340 /合計 500

その他メモ

未完成

～設定～
豪快なおっさん(27)。おっさんではなくナイスガイと呼ばれたいらしいが、そう呼ぶ人はいない。

口癖は「ガハハ」「大船に乗ったつもりでワシに任せろ！」「海の男は～」

元々はロシレッタで船乗りをしていた。ドワーフなのに。
しかもカナヅチである。元船乗りなのに。
スケイルレギンスを習得して多少マシになったとかならないとか。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟