

キャラクター名 リック・ラック	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴	罪を犯した事がある		
経験点	0		恥ずかしい癖を持っている 大きな挫折をしたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
器用度	12		2	24	4	
敏捷度	11	3		24	4	
筋力	5			12	2	
生命力	8			15	2	
心	知力	5	1	2	12	2
	精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	8	8	6
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	8		2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストスパイク	1H投	1	1	2d+ 9	10	7	6										
ファストスパイク	1H投	1	1	2d+ 9	10	7	6										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウト用ツール

冒険者セット

魔香草

ファストスパイク

所持金 **995** G 預金・借金 **G**

戦闘特技				
武器習熟/ソード	221 p		p	
両手利き	223 p		p	
	p		p	
	p		p	
	p		p	
	p		p	
	p		p	
	p		p	
	p		p	
	p		p	
	p		p	
	p		p	
	p		p	
	p		p	
	p		p	
	p		p	
	p		p	
	p		p	

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 8	2	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/x	2d+ 7	2d+ 6	2d+ 6	12

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の腕輪/知力	能力値知力を+2
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪/器用度	能力値器用を+2

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

その他メモ

野生児と悪がきが半分半分ぐらいの少年。冒険者としては実力をつけ始めているはずなのだが、まだまだ子供。

自動失敗
チェック

⑤

⑩

⑮

⑳

㉒

㉔

㉖

㉘