

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別	男	年齢	42
冒険者Lv	6	経歴	己に何らかの誓いを立てている		
経験点	0		大切な約束をしている 歳の離れた友人がいる		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	5	1		16 + 2	3	ファイター	6		
敏捷度	10	2		22 + 2	4	エンハンサー	1		
筋力	6	2		19	3	アルケミスト	1		
生命力	5	3		19	3	ライダー	5		
知力	12	1		20	3				
精神力	6			13	2				

戦闘特技	説明	備考
武器習熟A/ソード	1-281p	p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	p
全力攻撃	1-286p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
ガゼルフット	
探索指令	
HP強化	
騎獣強化	
攻撃阻害	
人馬一体	
パラライズミスト	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	10	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16	6
盾	カイトシールド		13	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	11	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スティールブレイド	1H	19		2d+ 9	10	10	24										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	24 _m	72 _m	2d+ 11	8	37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 8	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	能力増強の腕輪(敏捷) 敏捷度+2、壊すと14
腰	アルケミーキット 符術行使に使用
足	
その他	

装備品	説明
左手	能力増強の腕輪(器用) 器用度+2、壊すと14

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由 ・人々を護るため	□□□□⑤
幼い頃より、周りとはどこか違う子供であり友人はおらず、家族とは疎遠であった。しかしある日、自分より10も下の子供に仲間になって欲しいと言われることになる。	□□□□⑩
最初は子供のお遊びと相手にしていなかったが、幾日も来る子供に根負けし「良いでしょう、私はこれからは貴方の仲間です」と約束を交わした。	□□□□⑮
それからは楽しい日々だった、その子供と共に歩き、走り、未知を既知へと変えた	□□□□⑳
しかし楽しい時間は永遠には続かない、ある日、大人になった子供は言った「旅に出ると」	□□□□㉕
私は言いたかった「一緒に行く」としかし、それは叶わなかった、何故ならもう体は老いていた、一緒に行けるはずもない	□□□□㉚
そして見送った、彼の旅路が良きモノであると願って	□□□□㉟

