

キャラクター名 キャロル・フォン・アリストテレス プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	錬金術師	性別	女	年齢	100
冒険者Lv	15	経歴	魔神を見たことがある		
経験点	870		蘇った死者を見たことがある 大怪我をしたことがある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	23		47	7				
体	8	敏捷度	9	7	-6	22	3	フェアリーティマー	15		
		筋力	6	13		27	4	セージ	9		
心	10	生命力	6	19		33	5	エンハンサー	6		
		知力	9	33		52	8	アルケミスト	5		
		精神力	10	9		29	4				

戦闘特技			
タフネス	2122p	魔法制御	IB32 p
ルーンマスター	IB34 p	防具習熟A/金属鎧	IB31 p
バトルマスター	3143p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔力撃	IB39 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
魔法収束	IB39 p		p
両手利き	IB32 p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
アンチボディ	
キャッツアイ	
メディテーション	
スフィンクスノレッジ	
デーモンフィンガー	
パラライズミスト	
バークメール	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	
エンサイクロペディア	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	13	20	16	17
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	イスカイアの魔導甲冑	筋力	26	回避力	-2	防護点	12
盾	石人の耳飾り						1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							3
回避技能	ファイター	合計値	14				17

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライロックエッジ	1H	5	2	2d+ 23	10	19	5										
元武器：ライロックエッジ 魔力撃宣言時、魔力+2				2d+													
ライロックエッジ	1H	5	2	2d+ 23	10	19	5										
元武器：ライロック・エッジ 魔力撃宣言時、魔力+2				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 14	17

HP
95

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	15	23			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 21

MP
76

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 石人の耳飾り	敏捷-6
顔 学者の眼鏡	セージ判定+1
首 ラミアの首飾り	ちび
背中 サーマルマント	炎、水・氷属性ダメージ-1
右手 絶望の指輪	オリジナル
腰 ブラックベルト	
足 DG+スネイクベルト	
その他華美なる宝石飾り	

装備品	説明
左手 正しき信念のリング	

その他メモ	自動失敗 チェック
【経歴】 今よりも弾圧が激しかったダグニアの時代に生まれる 自分を生んだことで母が死んでも、父は愛情をもって育ててくれた しかしその父は忌み子を育てたとして弾圧され、彼女も捕まる前に何とか逃げのびることに成功する 代わりに見たのは、父が殺される場面であった そこから力をつけてダグニア地方にて反乱軍を結成し、人族だけでなく、蛮族も巻き込んだ戦争に発展 結局は双方に多大な被害を出して戦争は終結することとなった 復讐は果たしたものの、全てに嫌気がさした彼女は表舞台から退き、ダグニアを後にする ザルツ地方へと出奔し、その知性と実力を買われて、ルクスラ帝国で隠居していた 数十年後、隠居生活の中で知を追い求める事に没頭するようになった彼女は、冒険者として輝石亭へと足を運ぶことになる	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓

