キャラクター名

プラリネ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
優等生	道の真髄でいなくてはいけない。誰からもそう期待された記憶。あなたには応える義務があった。だから、あなたは期待通りに努力して、期待通りに生きて、生きて、生きて……きっと期待通りに死んだ、はずだ。
枯れた愛	義理と惰性で続く愛。恋の炎が消え、愛のぬくもりも絶え。ただ周りの目を気にして続く、無関心な愛の有様を知っている。それはあなたの両親の姿か、それともあなた自身が味わったあり方なのか。
遊園地	楽しい？　友達と？　きれいなところで？　どこで楽しい最中しか、別世界のような幻想的の記憶。色とりどりの風船、きゃそうなんたち。あの日はどこへ行ったどうでしたっけ？あの日のあの時はまだあるだろうか？――きっと、あるのに。だって、今自分たちが目の前に見えている景色は、「あの時と同じ」だ。
流れ星	願い事をした。こんなきれいな夜だった。走っていく車が、傾きを見ようとしたった。願いが叶ったかもってなかったが、もう覚えていないけれど、あの光景だけはたしかに記憶のなかにある。願って願っていたのは誰だっただろうか。なんだか、胸がいっぱいになっていると思ったのだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
セツ	独占	3	①②③④⑤	PLカリウムさん
サンドラ	保護	3	①②③④⑤	PLニスさん
アネモネ	保護	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとしてあなたは任意の未練に狂気点１点を加える。ダメージ＋２。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目＋1してよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃ダメージにのみ使用可。このダメージに「全体攻撃」の効果を加える。この「全体攻撃」によって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定と切断判定の出目は全て+1、毎ターン終了時とBP終了時に任意のパーツ一つ損傷
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		アクセサリー		オート			たからもの
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		単分子繊維		アクション	2	0～1	白兵攻撃1＋切断＋連撃1
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとしてあなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+１（重複不可）。１ターンに何度でも使用してよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋１。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		星型のブレスレット		オート			ゴム製のブレスレット。どこにでもくくれそうな星型のビーズでできたもの。