

キャラクター名
ユーリ・ナカジマ

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー キュマイラ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	30 %
出自	名家の生まれ	経験	夢の喪失	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	5r+1	1	LV+8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品	
-----	--

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
羅刹	P	N		
父親	P 感服	N 隔意		
師匠	P 尊敬	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ブラム=ストーカー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果: 素手データ書き換え								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果: 戦闘移動。離脱可。封鎖無効。シーンLV回。								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果: 肉体ダイス+[LV+2]、素手以外装備不可。								
鮮血の一撃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: ダイス+[LV+1]個、HP2点消費								
鮮血の奏者	3	4	セットアップ	視界	単体	自動成功	-	
効果: 使用時LV以下の任意のHP消費。ラウンド中、対象の攻撃を+[消費したHPx3]								
生命吸収	3	4	メジャー	-	単体	対決	80%	
効果: ダメ通った時対象は[LVx3]HPロス、その分自分が回復。シナリオ3回。								
日常の代行者	★							
効果: 分身が代わりにやってくれます								
生命治療	★							
効果: 血で人を治せます								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

親への反発心からケンカばかりだった自分に力の活かし方を教えてくれた人が居た。その人は有名な総合格闘技の選手でフライ級の世界タイトル王者「だった」。俺が師匠と呼ぶ彼は初のタイトル防衛戦で怪我を負い、競技者としての道を諦めたという。その話を聞いて俺は胸に誓ったんだ。師匠の夢は必ず俺が継いでいくって—

軽く右拳を振るう。何の捻りもない右ストレート。俺の倍はあろうかという巨漢はそのたった一発で壁に叩き付けられた。もちろん相手は人間じゃない。今の俺が常人を相手にしようものならとくに檻の中だ。「どうしてこんなことやってんだらうな……」ジムに通わなくなって1年。師匠には会ってない。格闘技をやらずとも師匠は俺に優しいだろう。けど、彼の夢を背負えなくなった自分は見せたくない。

「Grrrrrrrr……!!」過去への感傷に浸る間もなく次の相手"ジャーム"は現れる。今はその殺意がありがたい。少なくともこちら側にはまだ俺の相手が居る。拳を振るっている間は渴きを忘れていられる—

俺がやってることはあの頃と変わらない。街の不良相手にケンカしてたあの頃と。ただ少し違うのは。こんなでも今の俺はUGN-世界を護る盾-だってことくらいだ。