

キャラクター名
サタデー

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	0		異種族の友人がいる 自分にそっくりな人物を知っている		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3	2		12	2	コンジャラー	2	エンハンサー	1
体	6	敏捷度	3	3		13	2	プリースト/クス	4	バード	5
		筋力	8	4		18	3	フェアリーティマー	2	アルケミスト	6
心	14	生命力	6	7		19	3	マジテック	3	ウォーリーダー	6
		知力	6	10		30 + 1	5	スカウト	7		
		精神力	6	4		24	4	セージ	1		

戦闘特技		言語	会話	読文
トレジャーハント	2120 p	交易共通語	○	○
ファストアクション	2123 p	神紀文明語		○
魔法拡大/数	226 p	ドラゴン語	○	
魔法拡大/距離	226 p	ドレイク語	○	
MP軽減/マジテック	223 p	汎用蛮族語	○	
魔法拡大/時間	1B39 p	魔神語	○	
	p	魔動機文明語	○	○
	p	魔法文明語	○	○
	p	妖精語	○	
	p	妖魔語	○	
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ	怒濤の攻陣Ⅱ:烈火	
レジスタンス	強靱なる丈陣Ⅱ:安精	
モラル	怒濤の攻陣Ⅲ:業炎	
ビビッド	強靱なる丈陣Ⅲ:心清	
サモン・スモールアニマル		
アトリビュート		
パラライズミスト		
クラッシュファンク		
ヴォーパルウェポン		
パークメイル		
イニシアチブブースト		
エンサイクロペディア		
堅陣の構え		
軍師の知略		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザ		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ステイブルスピア	1H	15	-1	2d+ -1	10	0	20										
戦旗槍加工,系統:攻撃 魔法の発動体化 収納可能																	
ステイブルスピア	1H	15	-1	2d+ -1	10	0	20										
戦旗槍加工,系統:抵抗 魔法の発動体化 収納可能																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	4	42

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 11	2d+ 11	2d+ 13	59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	8			
神聖魔法	4	10			
妖精魔法	2	8			
魔動機術	3	9			

装備品	説明
頭 シルクハット	
耳 宝石ケース+宝石3つ	±1光2闇1
顔 フローティングスフィア	OP:エフェクトウェポン,エクスプローラー- Eid
首	
背中 ドミネイターズマント	生命抵抗、精神抵抗、生死判定+1
右手 信念のリング	精神抵抗+1
腰	
足 聖印	クス
その他ウェポンケース	武器収納可能

装備品	説明
左手 知性の指輪	壊すと+13

その他メモ	自動失敗
バフオーマーLv5	チェック
さすらいの奇術師 彼の奇術はたとえ魔物を前にしても披露され変幻自在のシナリオを編み出していく	□□□□⑤
自分の罪を被り、逃亡犯となってしまった双子の兄がいる	□□□□⑩
あてもなく旅をつづけながら常に兄を探し続けている	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉛

