キャラクター名: 磨泥　千義

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン モルフェウス	ワークス	格闘家	カヴァー	格闘家
オプショナル		年齢	56	性別	男
覚醒	渇望	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	貧乏	経験	闘いの日々	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	2	1		5
感覚	2	0	1			3
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	2		知覚	1		意志	2		調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	5r+2	0	-5		
〈ｲﾝﾌｨﾆﾃｨｳｪﾎﾟﾝ〉ﾃﾞｰﾀ	白兵	5r+15	3	8		<インフィニティウェポン>使用時のデータ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1	0	ー	

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品	
コネ：噂好きの友人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
真田　大吾	P　慈愛	N　憐憫		
鈴木　道也	P　信頼	N 疎外感		
鎌首　鎖金	P　感服	N　嫉妬		
奏本　知子	P　感服	N 敵愾心		
十々　四逆	P　尊敬	N 劣等感		
アイン＝プライム	P　誠意	N 猜疑心		
狩羽 黙喰	P　信頼	N　不安		

最大財産P:	4	残り財産P：	2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：ノイマン	2	2	メジャー	ー	ー	自動	ー	
効果：	クリを-LV(2)する							
オウガバトル	3	2	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：	そのメインプロセスの間、攻撃のダメージを＋[LV(3)+2]する。							
インフィニティウェポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：	武器を作成。							
コンバットシステム	2	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	ー	ー	対決	ー	
効果：	〈白兵〉を選択。判定ダイスを＋[LV(2)＋1]する							
クイックダッシュ	2	4	セットアップ	至近	自身	自動	ー	
効果：	戦闘移動を行う。LV(2)回使用できる							
プロファイリング	★							
効果：								
万能器具	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

まどろ　せんぎ　と読む
武道に身を捧げた老人。40代のころに念願の道場を建てたが門下生が少なく断念。後に覚醒し、FHに入る。