キャラクター名
アンシアン・ソルシエール

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | オートマトン | **享年** | 12歳 |
| **メインクラス** | ステーシー | **暗示** | 幸福 |
| **サブクラス** | ゴシック | **寵愛点** | 21 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 12 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 1 | 2 |
| **変異** | 2 | 0 | 2 |
| **改造** | 1 | 0 | 1 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 《手をつなぐ》 | 誰かと手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中にあった安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。 |
| 《願い事》 | 叶わなかった願いごと。叶わないままでいいの？あなたはそれを思うことに心の奥がずきずきと痛む。いいわけがない、いいわけがない、けれど、その願いごとを思い出すことができないのだ。 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ピノキオ | 保護 | 2 | ①②③④⑤ | |
| 人魚姫 | 独占 | 2 | ①②③④⑤ | |
| アリス | 信頼 | 2 | ①②③④⑤ | |
| ウールー | 恋心 | 1 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 援護 | | オート | 効果参照 | 0～1 | 1ターンに1回、射程内の味方の戦闘がアクションマニューバを宣言した際、合言の上で自身の現在行動値を1減らす代わり、宣言されたマニューバのコストを0にしてよい。 |
| メインクラス | | 臓物豚 | | オート | なし | 効果参照 | 戦闘終了時、あなたを含む姉妹全員、損傷している【はらわた】を修復しても良い |
| メインクラス | | 庇う | | ダメージ | 0 | 0～1 | 対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何回でも使用可能。 |
| サブクラス | | 肉の宴 | | アクション | 1 | 自身 | 損傷した基本パーツを1つを修復する。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋1 |
| 頭 | | けもみみ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋1。このパーツを行動判定に使用した場合、大失敗で損傷しない。 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 腕 | | ジャンクパーツ | | オート | なし | 自身 | このパーツが破壊されず戦闘終了したなら、このパーツが破壊された箇所の基本パーツはすべて損傷前の状態に戻る。 |
| 胴 | | 棺桶 | | ダメージ | 2 | 自身 | 防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 同ターンないの次カウントで使うマニューバ1つのコスト□1する。 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | かわいい衣装（宝物） | | オート | | | たからもの。バトルパート終了時、任意の末綾一つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷じに所持パーツから取り除く。 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |
| 脚 | | しっぽ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋1 |
| | | 再生 | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御1、1ターンに何度でも使って良い（同じダメージに対して複数回の使用は不可） |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |