

キャラクター名  
風代 美翼

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン サラマンダー		ワークス	暗殺者	カヴァー	
	オプショナル		年齢	21	性別	女性
覚醒	憤怒	衝動	憎悪	初期侵食率	35	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	3	
運転：二輪	2		芸術：			知識：レネゲイド	3		情報：裏社会	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フォールンシールド	白兵	2r+4	8(13)	2		侵蝕+1するとガード値+5できる。
氷の剣(刀型)	白兵	2r+2	21	9		侵蝕5 2+3 氷炎の剣守りの型。基本的にこっちで作る。
氷の剣(薙刀型)	白兵	2r+2	6	24		侵蝕5 2+3 氷炎の剣攻めの型。気が向いたらこっち。
"断絶如氷"		0	49			侵蝕6 4+8+フォールンシールド`ガード技。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース：フォールンシールド	
思い出の一品	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ マス 消費
秘密兵器：フォールンシールド	P	N	
帯刀 柳	P 連帯感	N 嫌悪	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 10 残り財産P: 7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
スキルフォーカス:白兵	3	2	メジャー					
効果： 指定技能の達成値+Lv×2								
氷炎の剣	3	3	マイナー					
効果： 武器を作成して装備する。								
地獄の氷炎	5	2	マイナー					
効果： 氷炎の剣武器の攻撃またはガードを+Lv×3。作成時に選択。								
八重垣	★	3	オート					
効果： 装備中の武器2本のガード値を合計する。								
確定予測	1	3	メジャー					
効果： 攻撃対象のリアクションのクリティカル値+2。シナリオLv回。								
戦術	5	6	セットアップ					
効果： 対象のダイスを+Lv個								
炎陣	★	2	オート					
効果： カバーリングをする。メイン1回。行動済にならない。								
氷盾	3	2	オート					
効果： ガード値+Lv×5。								
フェニックスの翼	2	4	クリンナップ					
効果： HPをLv×5回復。戦闘中以外ならシーン1回。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

もし生選して、なおかつ4,5年の間に経験を積める環境にいたら  
(思いがけずだけど、柳の攻撃力と美翼のガード値がほぼ同じぐらいになった。)  
台詞集  
戦術「さあ、作戦を始めましょうか。」「私(私たち)を崩すのは大変よ。」「…っ！…改めて陣形を組みましょうか。」「氷の刀を作成「私の守り、突破できる?」  
氷の薙刀を作成「じゃあ、私も行こうかしら。」「氷の薙刀を作成「…まだまだね。」「氷は、意外と応用が利くのよ。」「…氷壁よ!」  
ガード時「…まだまだね。」「氷は、意外と応用が利くのよ。」「…氷壁よ!」  
コンボ攻撃時「…そっ!」「見えている!凍心虚撃ッ!」