キャラクター名	プレイヤー名
フロワ	

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	0	2
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１or妨害1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵2　出目+1
頭		カンフー		オート			行動値+1
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0-2	妨害3
サブクラス		かばう		ダメージ	0	0-1	かばう
胴		アーマースキン		オート	0	自身	防御1
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
脚		キャンサー（エラッタ）		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは脚のみ「防御1」を得る。さらに、バトルパートに自身の移動マニューバで移動に成功したなら、移動前か移動後のエリアの対象1体に、白兵・肉弾マニューバ1つを使用可。