

キャラクター名 10

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	14
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
かわいい服	
料理	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アッシェ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定に出目+1できる
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目に+1できる
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定の出目+1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つをラピッドで使用してよい
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい
サブクラス		凶化器官		オート	なし	自身	攻撃マニューバダメージ+1、付与効果喪失
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		二丁拳銃		アクション	2(3)	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	3(4)	1~3	射撃攻撃5
腕		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	たからもの。うさぎのぬいぐるみ
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		観光パンフ		オート	なし	なし	たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1