

キャラクター名
仮決め・マウンテン

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	3000				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	2		20	3
	敏捷度	5	2		19 + 1	3	
	0	筋力	2	1		3	0
生命力		14	4		18	3	
心	13	知力	5	1		19	3
		精神力	13			26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	2		
スカウト	1		
レンジャー	3		
セージ	4		
バード	6		

戦闘特技		説明	備考
呪歌追加	2-228p		p
終律増強	2-227p		p
楽素転換	2-231p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
アーリーバード	
夏の呪歌	
春の呪歌	
バラード	
アトリビュート	
華の宴	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	0	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 4	2d+ 9	2d+ 10	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	俊敏指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
ハーモニーはほかの技能と組みあわせるときに有効なので、専門で行くなら応用が利く楽素転換が良き	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉓
	○□□□㉗
	○□□□㉛
	○□□□㉟
	○□□□㊱