キャラクター名
エン=クロウズ

プレイヤー名

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	商人	性別		年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	1050		役に立たない知識を持っている		
			銃に撃たれたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	4			9	1
		敏捷度	5	1		11	1
体	11	筋力	9	1		21	3
		生命力	15	2		28	4
心	9	知力	6	5		20 + 2	3
		精神力	10	7		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	7		
プリースト/ルゥ=ロウド	2		
スカウト	1		
セージ	4		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
クリティカルキャスト	IB36 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
メディテーション		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		20		5
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア 魔法の発動体	1H	8		2d+ 0	10	0	8										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	10			
神聖魔法	2	5			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1
耳		
顔		
首	スカーフ	デフォルトで悪いか
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	マナリング	

その他メモ

気が付くとまたここにいた。前に来たときは力もあってやりたい放題だったのだけれど…
どうやら今回はそうでもないらしい。使えたはずの魔法も使えず…出来た動きは出来ず。
…しょうがない、この前は少しやりすぎたのかもしれない。
取りあえずは…ご飯でも食べながら帰る方法でも考えよう…。

自由気ままに生きているリルドラケンソーサラー
気に入らない奴は真語魔法で貫くぞ☆

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エン=クロウズ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
使ったお金	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
救命草x20	○□□○□□
魔晶石5点x20	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
	○□□○□□
B級カード【緑】x10	○□□○□□
A級カード【緑】x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□