

キャラクター名  
ステラ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	1

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
花園	
幸福の時	
お茶会	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	1	1
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
パワー	独占	3 ①②③④⑤	
チャイカ	保護	3 ①②③④⑤	
H-109	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある場合、攻撃判定+1
ポジション				オート			
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃判定+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	【条件】自分が白兵攻撃を与えた時【効果】攻撃に全体攻撃を付与。この効果によって自分はダメージは受けない。
メインクラス		二刀流		オート		自身	戦闘開始時、敵にある白兵攻撃マニューバを2つ選択する。片方を使用不可能にする代わりにもう片方に「連撃+1(最大1)」を加える。この効果は選択したマニューバが壊れるまで有効。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援 2
頭				オート			
腕		長弓		アクション	3	1-2	射撃攻撃 2。この効果は「白兵攻撃」としても扱う。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0-1	白兵攻撃 1 + 転倒
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ常に防御 1。腕部にある白兵・肉弾攻撃のダメージ+1。
腕		エナジーキューブ		オート		自身	最大行動値+2。装備箇所がダメージを受けた際、貴女は任意の基本パーツ1つを追加して損傷しなくてはならない。
腕		たからもの		オート			
腕		蛇腹剣		アクション	3	0-1	白兵攻撃 2 + 切断。この攻撃に対しての妨害-1
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			行動値+1
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1