キャラクター名	プレイヤー名
紫	

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
炎	
クスリ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
空五倍子	嫌悪	3	①②③④⑤	
金春	嫌悪	3	①②③④⑤	
み空	執着	3	①②③④⑤	
朱殷	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		克己心		オート	なし	自身	自身が発狂状態なら、狂気判定・対話判定の出目＋１してよい。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0～1	コストの代わりにあなたは任意の基本パーツーつを損傷する。支援2か妨害2
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷している任意の基本パーツーつを修復
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復出来ない。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を１点減少させて良い。
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける。（この効果は累積しない）
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断（相手は切断判定修正＋２）、防御によって軽減されない
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツーつを修復してよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１