キャラクター名: リシャール

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	39
冒険者Lv	3	経歴	大ゲンカしたことがある		
経験点	1900		裕福な家に生まれた		
			かつて従者がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	1		18	3
		敏捷度	5			13	2
体	4	筋力	10			14	2
		生命力	7			11	1
心	9	知力	8	2		19	3
		精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	2		
セージ	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
ブルライト	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	5	5

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ガラスのバックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		1	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 7	10	6											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 7	10	6											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 6	11	6											
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 6	11	5	12										
ストーン×20 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 6	12	5	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 1	3

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マギスフィア（小）	魔動機術の行使に必要
背中	
右手	
腰	
足 バレットポーチ	弾丸を24発まで収納
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：自由のために

富豪の家に生まれた人間の魔道技師。
家族仲が悪い環境で生まれ育ち、面倒事を避けるために家族と絶縁した過去を持つ。
現在は自由気ままに冒険者家業をやっている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: リシャール

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
普段着	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
	○□□○□□
▼消耗品	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
▼冒険者技能用	○□□○□□
弾丸（12発）x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
▼売却済（個数で半額に調整）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
▼消費済（金額計算用）	○□□○□□
魔香草	○□□○□□

所持金	預金・借金
2503 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 52 /合計 52