キャラクター名	プレイヤー名
朱殷	

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
最終戦争	
ネクロマンサー	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
空五倍子	執着	3	①②③④⑤	
紫	独占	3	①②③④⑤	
金春	憧憬	3	①②③④⑤	
み空	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0～1	『完全解体』状態でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす（移動が妨害されても行動値は減少する）
メインクラス		魂の抱擁		アクション	2	0～2	『完全解体』状態でも使用可。対象が持つ未練一つを任意に選んで狂気点1点を減らす。その後、自身の発狂していない未練一つを任意に選び、狂気点1点を加える。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル３改造パーツを一つ追加で獲得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カルマプロセッサ		オート	なし	自身	あなたは受けた狂気点１点を無効化する代わり、このパーツを損傷させてもよい。
頭		アンテナ		オート	なし	自身	あなたは戦闘中の１ターンにつき１回だけ、コストの代わりに与えられる狂気点１点を無効化できる。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		サイコブラスター		ラピッド	効果参照	0～2	コストの代わりにあなたは行動値を１減らした上で、任意の未練に狂気点１点を加える。射撃攻撃４。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動１、この移動に対して「移動妨害」は全て無効。