キャラクター名
ジャーム：鳥

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ハヌマーン	ワークス	その他A	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	2	0	3			5
精神	1	0	0		1	2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		ＲＣ			交渉		
回避	4		知覚	3		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
死神の針	2	3	メジャー	視界	単体	射撃	-	
効果： ATK+[Lv*2]・ドッジD-2・同エンゲージ不可・武器の攻撃力は加算されない。								
音速攻撃	2	2	メジャー	武器	-	射撃白兵		
効果： 攻撃D+[Lv]								
飛行能力	2	-	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： そのシーンの間飛行状態となる。								
イベイジョン	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果： ドッジ達成値を[ドッジ判定D*2+技能レベル]に固定。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								