

キャラクター名	プレイヤー名
リリア・ムーア	

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	バード	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	エルダナーン			境遇	記憶喪失
出自(効果)	学者			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	16	25	12	23	7
ボーナス	3	3	5	8	4	7	2
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	3	4	5	9	5	9	3

HP	85
MP	105
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胸部	癒しの衣					3			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	稲妻の聖印								
能力値			4	0	5	0	9	10	8
スキル									
その他	フェイス:ダグデモア							2	
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	6	12	10	11	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 5 d
アイテム鑑定	9			9	+ 3 d
魔術判定	9	1		10	+ 3 d
呪歌判定	9			9	+ 2 d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
ハイMPポーション	
MPポーション	
ハイMPポーション	
異次元バッグ	
リトルゲブラ	
ミニポメロ	
ハイHPポーション	
万能薬	
毒消し	
ハイMPポーション	
ハイHPポーション	

現在重量:	13	所持金:	2875	預金・借金:	
最大重量:	19				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	5	
効果: -5D 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果: +3D+27 対象のHPを(3D+CL×3)回復								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象のダメージを0にする。シナリオ中1回のみ可能。								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果: エネミー識別を行う。この効果により、エネミー識別がセットアッププロセスで使用可能となる。								
トゥルースサイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: エネミー識別に成功した時、そのエネミーの【物理防御力】と【魔法防御力】の値も知ることができる。								
エフィシエント	5	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果: +10 効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う[分類:魔術]の効果に+[SL×2]する。								
コンコーダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 「対象:場面(選択)」「射程:視界」のすべての対象にエネミー識別を行える。エネミー識別の判定は1回だけ行えない、各エネミーの「識別値」と比較し、判定に成功したか、失敗したかを判定すること。								
ホーリーライト	1	6	メジャー	20	単体	魔術	1	
効果: +2D 対象に2Dの貫通魔法ダメージ。分類:妖魔・魔獣・魔族には威圧を与える。								
ビリーブ	5	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果: +20 貫通ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL*4]する。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1	
効果: シーン1回《ヒール》を同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能となる。								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果: +1D 魔法攻撃のダメージに+[(SL)D]する								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 魔術判定に+1Dする								
ナチュラルヒストリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: エネミー識別の判定+2Dする								
ファイトソング	1	-	セットアッププロセス	20m	単体※	自動成功	1	
効果: シナリオ1回 対象が既に使用した使用回数に制限があるスキル一つの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やすのは「使用条件:シナリオ〜回」のスキルのみである。								

お父様(神官長)に助けられる前の記憶がない。
 私はお父様に6歳の頃に拾われたらしい。
 でも、今の生活が幸せだから別に問題がないわ。
 本当のお父様やお母様のことはい出しせないけれど、私は神官長の娘として頑張っていくわ。
 神様も私に使徒として任されたから神様やお父様を困らせないようにみんなを幸せにできるように今日も頑張るわ。

誓約《使徒の誓い》
 恩恵:
 あなたは邪神を除くすべての神々に、神に仕えるものからの言葉に耳を傾け、相手が困っているのであれば、その悩みを聞くという誓いを立てている。パッシヴ。プリプレイに一般スキルの《フェイス:〜》から3個を選択してSL1で取得する。このスキルは一般スキルの取得(R1/P202)において累計で取得できるスキルの数に数えず、他の《フェイス:〜》とも特別に同時取得できる。

束縛:
 あなたは神官(邪神に仕えるものは除く)の頼みを断ってはならない。
 もし断った場合、そのシナリオの間、あなたは《フェイス:〜》の効果を受けられなくなる。

誓約:《赤竜の保護者》
 恩恵:
 シーンに登場しているキャラクターが行う攻撃のダメージロールの直前に行う。その攻撃のダメージに+5Dする。このアイテムの効果によって増えたダイスはあなたが振る。1シーンに1回使用可能

束縛:あなたはほかの仲間よりもリトルゲブラを守るため、カバーを行わないようにしている。もしカバーを行った場合攻撃終了時に[CL*5]点のMPロスを受ける。

