

|                             |        |
|-----------------------------|--------|
| キャラクター名<br>天羽生 才子 (あもう さいこ) | プレイヤー名 |
|-----------------------------|--------|

|        |              |      |            |       |      |
|--------|--------------|------|------------|-------|------|
| シンドローム | ノイマン<br>ノイマン | ワークス | UGNエージェントB | カヴァー  | 研究員  |
| オプション  |              | 年齢   | 28         | 性別    | 女    |
| 覚醒     | 探求           | 衝動   | 飢餓         | 初期侵食率 | 30 % |
| 出自     | 資産家          | 経験   | 力の暴走       | 邂逅    | 恩人   |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 28 |
| 肉体 | 0   | 0    | 1    |    |     | 1   | 行動値    | 14 |
| 感覚 | 0   | 1    | 0    |    |     | 1   | (非装備時) | 14 |
| 精神 | 6   | 0    | 0    |    |     | 6   | 戦闘移動   | 19 |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 38 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  | 1  |    | RC  | 1  |    | 交渉      |    |    |
| 回避  |    |    | 知覚  | 1  |    | 意志  |    |    | 調達      | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品        |             | 合計装甲:   | 0    | 合計回避: | 0 |
|------------|-------------|---------|------|-------|---|
| 情報収集チーム    |             | ロイス     |      |       |   |
| 対象         | 感情(pos)     | 感情(neg) | タイムス | 消費    |   |
| レネゲイドビーイング | P 探求心       | N 偏愛    |      |       |   |
| 玲          | P 強く美しい私のレネ | N 偏愛    |      |       |   |
| サンダーソニア    | P 可愛くて優しい   | N 偏愛    |      |       |   |
|            | P           | N       |      |       |   |
|            | P           | N       |      |       |   |
|            | P           | N       |      |       |   |
|            | P           | N       |      |       |   |
| 最大財産P:     | 6           | 残り財産P:  | 4    |       |   |

| スキル名  | SL | コスト  | タイミング  | 射程 | 対象      | 判定         | 制限   | メモ |
|---|----|------|--------|----|---------|------------|------|----|
| ワーディング  | ★  | -    | オート    | 視界 | シーン     | 自動         | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化  |    |      |        |    |         |            |      |    |
| リザレクト   | 0  | 1d10 | 気絶時    | -  | 自身      | 自動         | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活  |    |      |        |    |         |            |      |    |
| アドヴァイス  | 7  | 4    | Xジャー   | 視界 | 単体      | 自動(交渉)     | -    |    |
| 効果: ダイスLV個、C値-1   |    |      |        |    |         |            |      |    |
| 常勝の天才   | 7  | 6    | セットアップ | 視界 | シーン(選択) | 自動         | ピュア  |    |
| 効果: 対象がラウンド間に行うあらゆる攻撃の攻撃力+[LV×4]。1シーン1回   |    |      |        |    |         |            |      |    |
| 灰色の脳細胞  | 1  | -    | 常時     | 至近 | 自身      | 自動         | -    |    |
| 効果: 【行動値】に+【精神】。侵食率基本値+2.   |    |      |        |    |         |            |      |    |
| 戦場の魔術師  | 4  | 3    | Xジャー   | -  | 3体      | 自動(シンドローム) | リミット |    |
| 効果: アドヴァイスと組み合わせて使用。組み合わせた判定の対象を3体に変更する。1シナリオ[LV+1]回  |    |      |        |    |         |            |      |    |
| 弱点看破  | 5  | 3    | Xジャー   | 視界 | 単体      | 自動(交渉)     | -    |    |
| 効果: 対象が行う攻撃の攻撃力を+[LV×3]   |    |      |        |    |         |            |      |    |
| 構造看破  | ★  | -    | Xジャー   | 至近 | 効果参照    | 自動         | -    |    |
| 効果: 人工的な機械や構造物などの構造を見た瞬間に解析できるエフェクト。これによって精密機械の分解復元したり、未知の構造物内のだいたいの図面を書き起こしたりすることができる。GMは必要に応じて<知識:>による判定を行わせてもよい。         |    |      |        |    |         |            |      |    |
| 究極鑑定  | ★  | -    | Xジャー   | 至近 | 効果参照    | 自動         | -    |    |
| 効果: 未知のアイテムひとつを分析し、その来歴や作成方法、使い道を導き出すエフェクト。この効果はあくまでアイテムを知るだけであり、実際に作成したり操作できるようになるわけではない。GMは必要に応じて<知識:>による判定を行わせてもよい。      |    |      |        |    |         |            |      |    |
| 暗号解読  | ★  | -    | Xジャー   | 至近 | 効果参照    | 自動         | -    |    |
| 効果: どのような暗号や未知の言語でも解読できることを表すエフェクト。GMは必要と感じたなら適切な<知識:>判定を行う。  |    |      |        |    |         |            |      |    |
| プロファイリング  | ★  | -    | Xジャー   | 至近 | 効果参照    | 自動         | -    |    |
| 効果: 物品や品物を観察し、通常は気づかないようなちょっとした情報から対象の人物像を描き出すエフェクト。かのシャーロック・ホームズのように、あなたは少しの情報から真実を導き出す。GMは必要と感じたなら、適切なく<知識:>による判定を行わせても良い |    |      |        |    |         |            |      |    |
| 効果:   |    |      |        |    |         |            |      |    |
| 効果:   |    |      |        |    |         |            |      |    |
| 効果:   |    |      |        |    |         |            |      |    |
| 効果:   |    |      |        |    |         |            |      |    |

S レネゲイドビーイング OP探求心/N偏愛  
 玲さん(レネビ剣牙くん) OP強くて美しい私のレネビ/N偏愛  
 サンダーソニア OP可愛くて優しく美しい/N偏愛  
 青鹿さん OP研究対象・協力者→眩しい存在/N羨望  
 峰ヶ谷さん OP研究対象・玲さんのオリジナル→眩しい存在/N羨望  
 アイさん OPとても可愛らしいレネビ/N偏愛  
 □この先に居る者 P同情/●N必ず止めてみせますわ

- 前回からの成長
- ・弱点看破→LV+2
  - ・常勝の天才→LV+2
  - ・戦場の魔術師→LV+2
  - ・EE→暗号解読とプロファイリングを取得
  - ・情報収集チーム(という名の各地に設置したレネビ観察用カメラ)取得

※前回シナリオからの変化

- ・研究のための資金を使って、新たな研究を始めたり、各地にレネビ観察用のカメラを仕掛けたりしている。もしかすると、あなたの支部にもカメラが……??
- ・玲くん(剣牙くん)は相変わらずのお気に入り。強く美しい私のレネビ。自分の手を離れてどんな成長を見せてくれるのが非常に楽しみな存在。
- ・そしてそれに次いで気になっているのが、以前の一件で知り合ったソニアちゃん。強く可愛くて美しい、言葉では形容し難いくらい素晴らしいレネビ。
- ・また、朋弥くん、香莉ちゃんのことにも気になっている。この2人がいたからこそ、今の玲くんがいて、ソニアちゃんがいるのだ。
- (剣牙くんのことは、玲くんのオリジナルの人物として気になっている。彼の存在があったからこそ、玲くんという至高の存在が生まれた)