キャラクター名

空五倍子

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	喪失
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	3	0	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
戦火	
笑顔	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
紫	憧憬	3	①②③④⑤	
金春	独占	3	①②③④⑤	
み空	保護	3	①②③④⑤	
朱殷	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		オート	0	0～3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバーつの効果を打ち消す。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1しても良い。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ＋1
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバをーつ、再使用可能にする。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		けもみみ		オート			1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗であってもこのパーツは損傷しない。
脚		しっぽ		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹一人と互いに対話判定を行ってよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2＋連撃2。攻撃判定において、一回だけサイコロを振り直しても良い。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツを3つ選んで損傷前の状態に戻しても良い。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		たからもの		オート			アクセサリー