

キャラクター名  
"E"

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	教官/教師
	ソラリス					
オプション			年齢	不明	性別	男
覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率	32 %	
出自	兄弟	経験	敵対組織	邂逅	秘密	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	6	0	0			6	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		5
回避	1		知覚			意志			調達		4
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	1		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
恐怖の塗り替え"エボル・ビルド"	交渉	6r+7		2		1+2+3
	交渉	9r+7		3		1+2+3 100%超え
		0				
エボリューション・ガス		0			4+5	ダイス+8個、Cr値-1 浸食値10 Se

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
すごい服	16	1			交渉達成値+2

所持品	
情報収集チーム	
コネ:手配師	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
スカウトしてきた幹部	P 好奇心	N 恥辱		
教え子	P 慈愛	N 無関心		
兄	P 懐旧	N 嫌悪		
月原朝芽	P 興味	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 20 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ソラリス	2	2	Me					
効果: Cr値-Lv(下限値7)								
抗いがたき言葉	2	2	Me	視界	単体	交渉		
効果: 命中した場合、そのシーンの間、判定ダイス-Lv個								
絶対の恐怖	2	3	Me	視界		交渉		
効果: 攻撃力+Lv、装甲無視								
狂戦士	3	5	Me	視界	単体	RC	80%	
効果: 対象が次に行うメジャー判定ダイス+Lv*2個、Cr値-1(下限値6)								
女王の降臨	1	5	Se	至近		自動	ピュア	
効果: メジャー+自動成功のエフェクトを一つ使用できる。1シナリオLv回まで								
ポイズンフォッグ	2	2	Me	至近	範囲(選択)	シンドローム		
効果: 範囲(選択)、至近化。1シナリオLv回まで								
奇跡の雫	1	6	Au	視界	単体	自動	100%	
効果: 対象が戦闘不能になった時に使用。対象の戦闘不能を回復する。HPは『Lv*5』点回復する。1シナリオ1回まで								
竹馬の友	1							
効果:								
虹の香り	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

かつて世界を渡り歩き、好き勝手混沌にしていたがヤンチャし過ぎてUGNと戦い敗北。処刑を待っていたところにまさかの勧誘を受けて面白そうだと承諾。所属していた組織はUGNに情報を流したり協力して壊滅に追い込んだ。その後、日本支部に転属。その意図は日本支部を壊滅させるってことなのか、それとも貢献しろと言うのかかわからないが好きにやらせてもらうことに。現在はチルドレン教官として様々なパターンで人を育てることを楽しんでいる。楽しさ至上主義であり、楽しいからUGNにいるだけでFHのほうが面白そうだと思う。なのでおもちゃ(教え子)がいない時は注意。普通の人の姿もあるらしいがあまり知られてない。人間態は普通らしいがどちらが本性なのか。どちらが仮面なのか。

"E"を名乗り本名は不明。日本支部内では教官1とCNで呼ばれていて、任務やプライベートで表社会用の名前が必要になった時、適当に考えている。